キャラクター名: クリス=ティファレント

プレイヤー名:

| 種族 | ハイマン | 種族特徴 | デジャヴ、魔法の申し子 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 神官 | 性別 | 男 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 借金３万ガメル | | |
| 経験点 | 40 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 8 | 1 | | 15 | 2 |
| | | 敏捷度 | 5 | 1 | | 12 | 2 |
| 体 | 8 | 筋力 | 6 | 1 | | 15 | 2 |
| | | 生命力 | 4 | 2 | | 14 | 2 |
| 心 | 13 | 知力 | 6 | 3 | | 22 + 2 | 4 |
| | | 精神力 | 4 | 5 | | 22 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| プリースト/キルヒア | 7 | | |
| セージ | 6 | | |
| ウォーリーダー | 6 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 鋭い目 | 2120 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 1-289 p | | p |
| 魔法拡大/すべて | 1-290 p | | p |
| MP軽減/プリースト | 1-283 p | | p |
| 武器習熟A/スタッフ | 1-281 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| ドレイク語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| 怒涛の攻陣Ⅰ | |
| 怒涛の攻陣Ⅱ：旋風 | |
| 軍師の知略 | |
| 鉄壁の防陣Ⅰ | |
| 怒涛の攻陣Ⅲ | |
| 怒涛の攻陣Ⅳ | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | | 0 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ジャベリン<br>戦槍旗　ただし見た目はダンボール製の杖 | 1H投 | 5 | -1 | 2d+ -1 | 10 | 0 | 10 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| テント | ○□□○□□ |
| PTへの寄与 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 -30 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 12 m | 36 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 2 |

| HP |
|---|
| 35 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 2d+ 8 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 10 |

| MP |
|---|
| 43 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 7 | 12 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | とんがり帽子 | 魔物知識+1 |
| 耳 | | |
| 顔 | | |
| 首 | 女神のヴェール(偽) | 回復魔法がクリティカルするようになる |
| 背中 | 聖印(偽) | キルヒア信仰の聖印 |
| 右手 | 知力の腕輪 | |
| 腰 | 軍師徽章 | |
| 足 | | |
| その他 | 聖王の冠 | 回復魔法ファンブルしても魔力点回復 |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

とある永遠迷宮で冒険者達によって倒された神の高位分霊の転生体
記憶はばっちり引き継いでいるので一部の神に対しては滅茶苦茶拒否反応を起こす。

固有能力は”偽装”。ハイマンのキルヒア神官になりすましている。
本人（神）にバレると死ぬので疑われないように全能力を使っているため、シナリオ上ではこの能力は使えない。
転生したばかりなので力は一般的な人間位しかないため、有望な冒険者を見つけては成長させ、利用し本体の復活を目論んでいる。
善意の行動をとっているつもりだが、何故か胡散臭さが溢れているのはこの理由からである。決して中の人のせいではない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟