キャラクター名
ケット・シー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	狩人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	21	6	12	12	9
ボーナス	3	3	7	2	4	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	9	2	5	5	4

HP	52
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			4	0	9	0	5	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	9	9	5	14	7 m
総計(左)			4	7					
総計(両)			4	13					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション　2	
MPポーション　8	
ハイHPポーション　1	
毒消し　2	

現在重量：　18		
最大重量：　18	所持金：　1773	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：2体以上でダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、鞭	
効果：「右手」と「左手」の武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計して「装備部位：双」の一つの武器とする								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に＋1Dする。								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵攻撃に＋【敏捷】								
ステップ：ダーク	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：回避判定に＋【SL×2】する。								
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果：短剣の命中判定に＋１D								
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：DL判定に＋「SL×3」								
スティール	1	3	DL直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：対象のﾄﾞﾛｯﾌﾟ品を1つ得る。ない場合EL×100G								
インタラプト	★	-	スキル使用時	視界	単体	自動判定	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：「タイミング、パッシブ、アイテム」以外のスキルを無効。								
インベナム	1	6	攻撃と同時	-	自身	自動成功	-	
効果：DL時「毒（SL×5）」を与える。								
ピアシングストライク	2	5	DL直前	-	自身	自動成功	-	
効果：DL判定に＋「SL+D」								
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：残された足跡、痕跡などの【感知】判定に＋1Dする。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知の判定に＋1Dする。								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：難易度10の器用成功時戦闘不能を回復し【HP】を１回復。								

経歴

元々彼女は孤児だった。物心つく前に両親に捨てられたのだ。名前はなく、住む場所も身寄りもない。1人で生きることしか選択出来なかった。幸いにも本能が生きる道を教えてくれた。
彼女は自分を捨てた、自分を不幸にした両親を憎んでいた。そしていつしか他人ですら嫌うようになり、他人と壁を作るようになっていた。
彼女が10歳の時山中で怪我をして動けなくなってるところをたまたま通り掛かった狩人に助けられた。
最初は警戒してはいたものの狩人の優しさに触れ、少し心を許していた。本来なら親から受けるはずの愛を初めて出会った他人から受けたのだ。
行くとこがない彼女は狩人に引き取られた。名前が無い彼女に狩人はケット・シーと名付けた。ケットも狩人のことをいつしかご主人と呼ぶようになった。
ケットが17歳の時狩人は病気で他界した。
狩人は死ぬ前に「お前には幸せになって欲しい、人を知って、世界を見てほしい。」と残した。
ケットはどーしたらいいか分からないまま、狩人に言われた通り旅に出た。宛もないまま旅をした。
旅に出て少し経った頃冒険者セレル・ヴィアンにコンビを組まないかと話を持ちかけられた。最初はあまり乗り気ではなく断っていたがセレルにどうしても押し切られてしまい共に旅をすることになった。
「どうして私なのか。」と聞いたところセレルは笑顔で「たまたまあなたが目に入ったから」と言われ、色々不安にはなった。しかし彼女と共に旅をすることで次第にケットも彼女と共にいることが楽しく感じケットにとって彼女は必要な存在となった。
そのためセレルのことになると人一倍気にしたり、考えてしまう。基本セレルの言うことしか聞かない、セレルのためにしか動かない、口を開けばセレル。
ギルド結成もあまり乗り気ではなかったがセレルがそうしたいならと同意。キャリト、tangeを新たに仲間に加え、まだ見ぬ世界へ飛び出した。

彼女の容姿は一言で表すならクールビューティ。基本無口で無愛想なのだが気持ちが高ぶると同じ言葉を何度も続けたり、耳や尻尾が荒ぶったりする。
耳や尻尾が弱く触ると怒る

キャラクター名
ケット・シー

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング【敏捷】	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トレーニング：敏捷+3							
トレーニング【精神】	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トレーニング：精神+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								