

キャラクター名
古畑任三郎

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|---------|------|-----|
| シンドローム | モルフェウス ノイマン | | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | 警部補 |
| オプション | | | 年齢 | 55 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 父親不在 | 経験 | 多忙 | 邂逅 | いいひと | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 3 | 0 | 3 | | | 6 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 30 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 3 | | 意志 | 5 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 警察 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|-------------|----|--------|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| インフィニティウエポン | | 0 | 3 | 8 | | |
| 白兵攻撃 | 白兵 | 12r+19 | | 13 | | |
| 白兵攻撃(100↑) | 白兵 | 16r+19 | | 14 | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | |
|-----------|--|
| 所持品 | |
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 警察官 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | | |
|---------------|---------|---------|----|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 達人: コンバットシステム | P | N | | |
| 事件 | P 執着 | N 不快感 | | |
| 谷修成 | P 信頼 | N 劣等感 | | |
| リフレイン | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 4

| | | | | | | | | |
|------------------------|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| インフィニティウエポン | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 攻撃力: 『Lv+7』の武器 | | | | | | | | |
| クイックモーション | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: エフェクト以外のマイナー行動 | | | | | | | | |
| C:レイト:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| コンバットシステム | 3 | 5 | メジャー/リアクション | | | 対決 | | |
| 効果: 判定ダイス+ 『Lv+1』 | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 組み合わせると精神判定できる。 | | | | | | | | |
| 武芸の達人 | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 達成値+ 『Lv×3』暴走時は不適用 | | | | | | | | |
| プロファイリング | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 暗号解読 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

●人物紹介
元は警視庁刑事部捜査一課の刑事で階級は警部補であり、現在はUGNの支部長も兼任している。
常に黒のスーツ・ノーネクタイ・サスペンダーで、寒い時期にはブラックジャックのように黒のロングコートを着ており基本的にいつも黒系の服を着ている。
立ち振る舞いは刑事コロンボを彷彿とさせるように上品で物腰はとてもおだやか。また、かなりのフェミニストでその態度は相手が犯罪者であっても変わらない。
また男性犯罪者に対しても自分にとって尊敬に値する人物に対しては最大の敬意を払う。だが、相手が自分の犯した犯罪に対して反省していない、誇り高いプライドを崩さない、開き直るという態度をとるような人物であった場合は男女限らず対抗心をむき出しにする一面もある。

・剣道の有段者であり、戦闘では剣状に作成した武器を用いた白兵戦を行なう。
・彼の推理法は恐ろしく研ぎ澄まされた推理眼と直観力でわずかな手がかりや発言の矛盾を即座に見抜いてから、容疑者に対していつまでもしつこく付きまとい、巧みな話術で次々と質問を浴びせかけ追求するという方法。
・知識も専門的なものからサブカル的なものまで豊富であるが専門用語を間違えて赤っ恥をかくこともある。
・「人間に解けない事件はない」など、自分の推理力には絶対的な自信を持っている。また、「人間は嘘をつく」「嘘をつくことには理由がある」の恩師の言葉から、嘘をついた人間に積極的に接するようにしている。