

キャラクター名

マルダ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。希望はない。
別離	離れ離れになった大切な人がいる。もう一度会いたい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	全損箇所1つにつき攻撃判定+1
メインクラス		異形存在		オート		自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		歪極		オート		自身	変異3/パーツ取得
頭		たからもの		オート			バレッタ
頭		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃 1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
頭		よぶんなあたま		オート		自身	行動値+2
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート		自身	行動値+2
頭		めだま		オート		自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	肉弾攻撃2 自身にダメージを与えた対象にのみ使用可。
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1