

キャラクター名

マルダ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。希望はない。
別離	離れ離れになった大切な人がいる。もう一度会いたい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	全損箇所1つにつき攻撃判定+1
メインクラス		異形存在		オート		自身	敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		歪極		オート		自身	変異3/パート取得
頭		たからもの		オート			バレッタ
頭		にくむち	アクション	3	0~1		肉弾攻撃2+連撃1
頭		ほとけかずら	ジャッジ	0	0		支援1か妨害1
頭		やぶれひまく	ダメージ	0	自身		防御2
頭		よぶんなあたま	オート		自身		行動値+2
頭		けもみみ	オート		自身		行動値+1
頭		のうみそ	オート		自身		行動値+2
頭		めだま	オート		自身		行動値+1
頭		あご	アクション	2	0		肉弾攻撃1
胴		どろどろ	ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃2	自身にダメージを与えた対象にのみ使用可。
胴		しんぞう	オート		自身		行動値+1
胴		せぼね	アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた	オート				
胴		はらわた	オート				
腕		こぶし	アクション	2	0		肉弾攻撃1
腕		かた	アクション	4	自身		移動1
腕		うで	ジャッジ	1	0		支援1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動1
脚		ほね	アクション	3	自身		移動1
脚		あし	ジャッジ	1	0		妨害1