キャラクター名
ラルゴ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	その他A	カヴァー	泥人形
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	召喚	経験	-	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		4	9
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	55
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	白兵	14r+1	7	13		
100↑	白兵	15r+1	7	16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
破壊の爪	1	3	MN	至近	自身	対決	-	
効果：素手 攻Lv8 G値1								
完全獣化	3	6	MN	至近	自身	自動	-	
効果：ｼｰﾝ間肉体D+Lv+2								
ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ	1	1	MN	至近	自身	自動	-	
効果：ｴﾝｹﾞ無視移動 ｼｰﾝLv回								
ｺﾝｾ：ｳﾛﾎﾞﾛｽ	3	2	MJ	-	-	対決	-	
効果：C-Lv								
獣の力	2	2	MJ	武器	-	対決	-	
効果：攻+Lv*2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

惑星のさみだれ卓の泥人形。

名前　音楽の速度記号から

『1体目（ラルゴ）』　装甲無視白兵
『2体目（アダージョ）』　ｳﾙﾄﾗﾎﾞﾝﾊﾞｰ　ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ？ ｺﾝｾ+赤：ｳﾙﾎﾞﾝ、白：マシラ、黒：ｸﾘｽﾀﾗｲｽﾞ、灰：ｱﾝﾘｰｼﾞｭ
『3体目（グラーヴェ）』　ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ+反撃　ｲｰｼﾞｽ+紫：氷盾、魔獣の咆哮、巨人の生命、ｶﾊﾞｰ　他
『4体目（アンダンテ）』　範囲肉体RC　完全獣化+ｺﾝｾ+魔獣の本能+赤：ｲﾝﾋﾞｼﾞﾌﾞﾙﾊﾝﾄﾞ+黒：完全なる世界　他
『5体目（モデラート）』
『6体目（アレグロ）』　肉体サイレン　獣の本能+サイレン、黒：ｵﾘｼﾞﾅﾙﾂｰﾙ、完全獣化、白：マシラ、赤：ﾌﾞﾗｯﾄﾞﾎﾞﾑ　他
『7体目（プレスト）』　高耐久中攻撃　巨人の生命+ﾊｲﾊﾟｰﾀﾌﾈｽ+完全獣化、竜鱗、ｺﾝｾ+獣の力、ｸﾘｽﾀﾗｲｽﾞ、ｲｰｼﾞｽ、神獣撃　他
『8体目（ヴィヴァーチェ）』
『9体目（クアジ）』
『10体目（センプレ）』
『11体目（シュネル）』　人間型　一角鬼+完全獣化+ｺﾝｾ+赤：獣の力、ｵﾘｼﾞﾅﾙﾂｰﾙ、ﾘﾌﾚ+切払い、喰らわれし贄、背徳の理、固定値　他
『12体目（ラングザム）』
『13体目（ゼール・ルーイッヒ）』

９体目くらいからアージ実装できるとよさげ。
毎回差別化のために頑張る。

http://charasheet.vampire-blood.net/241525