キャラクター名	プレイヤー名
サチコ	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
『名前』	これは自分の名前、間違いなく覚えている。でも、自分はこんな顔をしていただろうか？
【仲間】	ここにいる子達は自分の仲間だ。一緒に事件を追っていて・・・。・・・・・・あれ？事件って、なんだっけ？それに、一人足りないような・・・・・・？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
チアキ	嫌悪	3	①②③④⑤	
イチヤ	嫌悪	2	①②③④⑤	
ナナカ	嫌悪	2	①②③④⑤	
仁美	保護	3	①②③④⑤	
がるな	嫌悪	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【命を繋ぐ者】		オート	なし	効果参照	AP・EP中1回だけ、自分を含む姉妹の損傷パーツを1つ修復できる。BP終了時、修復パーツ+2（基本・強化問わず）
ポジション		平常心（癒し）		オート	なし	効果参照	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		真っ向勝負（円舞曲）		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
メインクラス		因果応報（狂った歯車）		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い
サブクラス		決死の覚悟（肉の盾）		ダメージ	0	0～1	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに付属するダメージ以外の効果（切断、爆発、転倒、運撃、全体攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		紅い瞳（つめたいひかり）		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)
頭		眼鏡		オート	なし	自身	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		指メス（シザーハンズ）		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		大動脈（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１