キャラクター名
嵯轟　火百合（さごう　ひゆり）

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	**ワークス**	UGNチルドレンC	**カヴァー**	中学生
オプショナル	サラマンダー	**年齢**	14	**性別**	女
覚醒	感染	**衝動**	加虐	**初期侵食率**	31 %
出自	待ち望まれた子	**経験**	海外生活	**邂逅**	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	4	5	交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ストレンジフェイズ	
コネ：玉野椿(HRp.31)	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
精鋭：RC	P	N		
両親	P 幸福感	N 食傷		
REC:玉野椿	P 尽力	N 嫌気		
汐眼　盟	P 好奇心	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
スタートダッシュ	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動,離脱可,ｼｰﾝLv回							
氷の茨	4	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	R間自身のいるｴﾝｹﾞｰｼﾞから移動し離れたｷｬﾗｸﾀｰはHPをLvD失う,選んだ任意のｷｬﾗｸﾀｰはこの効果を受けない							
ｺﾝｾ：ﾊﾞﾛｰﾙ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	CL値-Lv							
斥力の鎚	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞで対象[Lv*2]m移動,離脱可,移動先は指定できる							
魔王の覇気	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	-	
効果：	命中で攻撃力-[Lv*2],ｼｰﾝ終了or次の攻撃まで効果持続							
災厄の炎	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲(選択)	RC	-	
効果：	攻撃力+[Lv*3],組合ｴﾌｪｸﾄは範囲(選択)・至近							
軽快なる積荷	1							
効果：								
風の支配者	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

有名エージェントである両親の大事な一人娘であり、周囲からちやほや甘やかされて育ったクソガキ。
チルドレンとしてはそれなりに任務の数もこなしており優秀ではあるが精神的には未熟であり、海外で離れて暮らす両親の変わりに目をかけてもらっている支部長の初積の関心が自分以外に向くと不機嫌になったり、新人いびりをしたりする。食べ物の好き嫌いが多い。

炎が噴き出す回転盤を操り敵を蹴散らす戦闘スタイル。

『Scarlet in the RED』PC2