

キャラクター名

コスモオーラ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|---------|-----|----|
| ポジション | コート | 享年 | 9 |
| メインクラス | サイケデリック | 暗示 | 罪人 |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 44 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 2 | 1 | 3 |
| 改造 | 1 | 2 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|--|
| 『少年』 | 隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた、能力の適正が高いことから、同室の子達に妬まれているのだ。ただ、見てみぬフリをする事しか出来なかつた。 |
| 『お姉さま』 | 女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女がいた。あなたは彼女に憧れ、彼女のようにになりたいと思ながら、非道な訓練を耐えていた。 |
| 『脱走！』 | ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまう事を知った。この先に希望はない。だから、リーダーである”お姉様”の下でみんな計画を立て、脱走を実行した。 |
| 『動く死体』 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | | | |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ | | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パートとして所持。破壊で狂気点+1 | | |
| ニーナ | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | | | |
| ドロリッチ | 恋心 | 0 | ①②③④⑤ | | | |
| アリーサ | 独占 | 0 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | | | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | | | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0-3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。 |
| サブクラス | | 祈り | | オート | 0 | 参照 | 長いのでP38読み |
| メインクラス | | 虚空の玉座 | | オート | なし | 自身 | あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」無効 |
| メインクラス | | 盤上の駒 | | アクション | 2 | 0-1 | 『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。 |
| メインクラス | | 運命歪曲 | | ジャッジ | 参照 | 0-3 | あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任務の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。 |
| サブクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル5変異パートを追加で1つ獲得する。このパートは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | つめたいひかり | | アクション | 1 | 自身 | ターンが終了するか、このパートが爆発するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定-1の修正を受ける（この修正は累積しない）。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 頭 | | エンジェルリング | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ビショップ | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | 黒のナイト | | オート | | | たからもの |
| 胴 | | エナジーチューブ | | オート | なし | 自身 | 2 装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| 胴 | | かめれおん | | アクション | 2 | 自身 | ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | 反重力制御（けもあし） | | オート | 2 | 0 | 移動 1～2 |