キャラクター名
レオン・グレイシー

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	5
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自	一般人	**運命**	探究心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	1	4	34 %
知	14	4	2	20	50 %
敏	9	3	0	12	42 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	39
MP	88
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スターゲイザー				1	6			
武器2									
防具	バトルスーツ								6
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	プリズムカラー								
能力値＋ボーナス		20	0	3	40	4	12	12	0
アーツ	エナジーショット					2			
その他	プリズムカラー					3			
総計(1)		20 %	0	3 %	41 %	17	12 %	12	6
総計(2)		20 %	0	3 %	40 %	11	12 %	12	6
総計(両)		20 %	0	3 %	41 %	17	12 %	12	6

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 1450	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
エレメンタル・センサー	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 半径[50xAL]m内に働いている火、氷、雷、風の力を感知できる							
マスター・エレメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォース4レベルが条件。弱点を突いたときの追加ダメージを「2d」から「15」に変更する							
アンティシペート	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない							
ダブル・リーンフォース	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：《リーンフォース》と同時に使用できるその際、属性をこつまで選び付与する。これによって弱点を複数ついた場合、その数だけ弱点ボーナスを適用する属性を参照する効果は、付与した属性の片方でもそれに対応していれば全て影響を受ける//研究の結果、あなたはついにこつの元素を組み合わせて扱う事が出来るようになった							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

自称黒魔術師で何かと探究心が強い(？)
自称するだけあってか、元素の知識と扱いはそれなり。
モテるための方法を探していたらマッドサイエンティストの薬により幼女にされてしまう。元に戻ってからはやたら怪しい薬をすすめられるようになったらしい。
そしてむっつりスケベである。男の子だから仕方ないね。