キャラクター名
ディアナ·ナイトレイ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	宝石商
オプショナル	ウロボロス	**年齢**	27	**性別**	女
覚醒	生誕	**衝動**	嫌悪	**初期侵食率**	36 %
出自	資産家	**経験**	死と再生	**邂逅**	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	
アクセサリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
守護者	P	N		
神城 早月	P 信頼	N 無関心		
宝石	P 幸福感	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化P+[Lv×10]、基本侵蝕値+3							
シールドクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値[Lv×2+4]の盾を作成							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	盾を2つ作成							
原初の紫(八重垣)	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	盾のガード値を合算							
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う							
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	[Lv×10]m離れたPCにカバーリングを行う、1シーン1回							
氷盾	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+[Lv×5]							
氷雪の守護	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージを-(Lv+1)D、1Rに1回まで							
影の守り手	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード値+[Lv×3]							
ショックアブソーブ	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダメージ-[Lv×5]、1シナリオ回							
テクスチャーチェンジ	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	物品の見た目を変更する。							
凍結保存	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	人や自分を凍らせる。							
効果：								