

キャラクター名
神宮寺 陵 (じんぐうじ りょう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	無知	衝動	恐怖		初期侵食率	32 %
出自	親の理解		経験	大失敗	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
口無 花	P 慕情	N 悔悟		
母親	P 幸福感	N 不信感		
チームメイト	P 信頼	N 疎外感		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 劣等感		
やと	P	N		
稲葉	P	N		
小畑	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 集中力を発揮するエフォクト								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 炎と同調し、自在に操るエフォクト								
結合粉碎	3	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 超高温と超低温とを交互にたたきつけ、分子間に働く結合を破壊するエフォクト								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 大気中の水分を凍らせて、あるいは炎をプラズマ誘導して形にして、武器を手の中に生み出すエフォクト								
炎神の怒り	2	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 炎を作り出すエフェクトただし、効果でダメージはない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

物心つく前から炎を少し出すことができている、両親はそれを理解していた
普段から力を使うことなく、力を持っていることはだれにも言っていない。

9歳の頃、少し力を使ってみようとしたら、力が暴走して、母親をけがらせてしまったことがある。母親は顔半分がやけどしている。自分の力は人をけがらせてしまると自分のことがすごく怖い

9歳までは女の子らしく過ごしていたが
母親を怪我させてしまったからは、力を制御したい、人を苦しめたくないと思うようになった。
一人になると寂しげな顔をしていて、誰かの前では寂しそうな顔はしない

女子高ではとてもおとなしく静かでミステリアスな感じ。いつも教室の後ろで本を読んでいる。
剣道部で女子の中ではクールなイケメンと騒がれてるが本人は知らない
自分がかかわると危険な目に合うんじゃないかと思っている。
剣道のチームメイトとも仲が悪いわけではないが、距離をすこしおいている