キャラクター名
仮組

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	警察
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	2	3		9
社会	3	0	0			3

HP	31
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	98		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト（バロール）	3	2	メジャー			シンド		
効果： C値-LV								
黒の鉄槌	5	1	メジャー			RC		
効果： 攻撃力+LV*2+2　同一エンゲ×								
アニマルテイマー	3	3	m/R			シンド		
効果： D+LV+1個								
幸運の守護	1	1	リア			RC		
効果： ドッジを行う								
リフレックス（オルクス）	3	2	リア			シンド		
効果： C値-LV								
妖精の手	3	4	オート			自動		
効果：								
運命の切り替え	3	3	オート			自動		
効果： リアが失敗した直後、ドッジを行う。成功すれば回避								
孤独の魔眼	3	4	オート			自動		
効果： 範囲（選択）を単体に変更								
セットバック	1	2	オート			自動		
効果： BS回復LV個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								