

キャラクター名
Giselle

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【57】双子	あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手を何をしているか、なんとなく分かるのだ。だから、この世界でもーあなたの半身がどこかにいると分かる。
【64】陵辱	陵辱の記憶。屈辱の反響。涙りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出さずだけで背中をサブグアブと何かが回り回る。あなたをこんな世界に導きだしたのはきっと、あいつらのような奴に違いない。
夕日	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
月娥	憧憬	3 ①②③④⑤	
夕霞	依存	2 ①②③④⑤	
蒼鉛	保護	2 ①②③④⑤	
溝目	恐怖	3 ①②③④⑤	
エン	保護	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		*自傷依存		オート	参照	自身	【無茶】コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		*血の運命		ラピッド	なし	自身	【死の手】自身の攻撃マニューバを一つ、「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		*“第2幕・情景”		オート	なし	自身	【集中】以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		*傀儡教育		オート	なし	自身	【時計仕掛け】このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復可能することも可能である
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		*基本戦術		オート	なし	自身	【カンフー】最大行動値+1
頭		*頸椎プラグ		オート	なし	自身	【エナジーチューブ】最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		*オルゴールネックレス		オート			【たからもの】首に下げている控えめな大きさの金属製オルゴール
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		*Odette[オデッド]		オート	なし	自身	【ガンレット】ダメージタイミング、あなたは腕の腕「防弾1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		*Rothbart[ロットバルト]		アクション	3	0	【ジョギリ】白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		*白鳥の羽[つめ]		ダメージ	0	自身	【有刺鉄線】自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			
胴		はらわた2		オート			
胴		*巢食う嫌悪		オート	なし	自身	【うじむし】ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		救急箱		オート	なし	参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計5つを損傷前の状態に戻してもよい(空曲)
				オート			
脚		ほね1		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね2		アクション	3	自身	移動 1