キャラクター名

118

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
図書館	整然と並び本。すらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ぴったりと閉ざされ、静かな場所が、かつてはあなたの居場所だった。
人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がってたり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
49	対抗	3	①②③④⑤	
95	保護	3	①②③④⑤	
118	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1してよい
サブクラス		業躰		オート	なし	自身	バトルパート終了時望むパーツ2つを修復して良い
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃＋2、攻撃判定出目＋1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト□1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練を１つ選んで狂気点を１点減らす。