

キャラクター名  
ピアーズ・カイン

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	傭兵
	ハヌマーン					
オプション			年齢	35	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争		初期侵食率	35 %
出自	疎まれた子	経験	力の暴走		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	5		意志			調達	1	
運転:			芸術:食事(闘争)	1		知識:	3		情報:軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:FH		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
バーサーカー(強化兵)	P	N			
FHエージェント	P 好奇心	N 敵愾心			
強者	P 執着	N 食傷			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ハヌマーン	2	2						
効果: C値-2								
一閃	1	2	メジャー					
効果: 全力移動からの白兵攻撃								
獅子奮迅	2	4	メジャー					
効果: 攻撃対象を範囲に変更								
フルパワーアタック	3	4	セット				80	
効果: 攻撃力+ [LV×5] 行動値0								
完全獣化	3	6	マイナー					
効果: 肉体+ [LV+2]								
破壊の爪	2	3	マイナー					
効果: 素手を+ [LV+8] G+1								
体型維持	★							
効果:								
軽行	★							
効果:								
鋭敏感覚	★							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

E E 体型維持 軽功 元ネタ プレイブルー アズラエル  
「ここは最高の餌場ではないか!」「オードブルにはなったか・・・。」  
ピアーズ・カイン 35歳 CN狂犬 CNの通り誰にでも咬みつこうとする狂犬のような性格をしている。  
シンドローム キュマイラ・ハヌマーン 戦闘行動そのものに喜びを見出しそれからというもの、闘争から闘争へと明け暮れている。FHとは協力関係だが己の欲望である、闘争の相手をよく用意してくれるからという理由もあるがUGNの縛られた状況を嫌っているというもある。  
戦闘を食事と称しており、敵の集まる所を餌場。相手の強さによって料理のクラスに分けて評価している。  
素手で戦うことを自分のルールとしており、例外がなければ体一つで戦う。  
性格は割と常識人、どうしたら強者と戦いつづけられるか考えていることが多い。マスタークラスにも勝負を挑むこともあるが面倒がられて手を抜かれ、興が削がれることもしばしば。  
ちなみに彼はオーヴァードであること以外は純粋な人間である、が力だけが常軌を脱している。  
彼は闘争を求め続ける。自らの渴きを満たすために・・・。