スキル名 SL コスト タイミング 射程 対象 制限 メモ 〒キャラクター名======= ┌ プレイヤー名 -判定 ワーディング オート 視界 シーン  $\star$ 白動 辰守 流斗-タツモリ リュウト-効果: 非オーヴァードのエキストラ化 キュマイラ リザレクト 0 | 1d10 | 気絶時 \_ 自身 自動 ↓100 **ワークス** レネゲイドビーイングA **カヴァー** 高校生 シンドローム キュマイラ 効果: コスト分のHPで復活 年齢 16歳(高2 男 性別 オプショナル ヒューマンズネイバー 1 常時 効果: 衝動判定ダイス+LV 覚醒 生誕 衝動 妄想 初期侵食率 36 5 801 フルパワーアタック 4 セット 出自 待ち望まれた子 裏切り 経験 獬诟 効果: 行動値0に 攻撃力+Lv\*5 復讐の刃 2 6 オート 至近 | 単体 | 白兵 基本値 「ワークス ボーナス 成長 他修正 能力値 HP 39 効果: リアクション放棄でC-LVの攻撃。リアクション不可 0 9 3 肉体 6 1 2 行動値 2 Cキュマイラ 2 メジャ 0 0 0 1 1 3 (非装備時) 感覚 効果: 8 精神 0 0 0 1 1 戦闘移動 鬼の一撃 7 2 メジャ 白兵 2 社会 0 0 2 全力移動 16 効果: 対象がガード時 ダメージ+LV\*5 感覚 2 肉体 精油 社会 獣のカ 1 メジャ 白兵 SL 修正 SL 修正 技能 SL|修正 技能 SL 修正 効果: 攻擊力+Lv\*2 技能 技能 白兵 8. 射撃 1 R C 交渉 12 3 破壊の爪 マイナ 1 2 回避 知覚 意志 調達 効果: 攻Lv\*2+8 G1 5 運転: 芸術: 知識: 情報:UGN オリジン:アニマル 3 マイナ 運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: シーン間白兵攻撃+Lv\*2 ハンティングスタイル 1 1 マイナ 運転: 芸術: 知識: 情報: 運転: 芸術: 情報: 効果: 戦闘移動 シーンLV回 3 運転: 芸術: 知識: 情報: 一角鬼 1 マイナ 射程5M G2 効果: 命中値 G値 攻撃力 射程 武器・コンボ 能力 メモ 5 3 ターゲットロック セット |虚龍ノ激槍-ブレイクホロウ- | 白 兵 | 9r+8 砕け、惑い、死出の道 効果: 3\*I V 破壊の爪 0 1 28 ~99  $\star$ 鋭敏感覚 破壊の爪+オリジン 0 38 効果: 鋭い感覚 破壊の爪 0 30 100~ 防具 価格 装甲 回避 行動 メモ 効果: EA/LM/ Picrewの「DGCメーカー」でつくったよ! https://picrew.me/share?cd=SawfYIDV5G #Picrew #DGCメーカー 合計装甲: 0 合計回避: Ω 所持品 自分の身長が少しコンプレックス。力も強いため体育はあまり好きではない。 コネ:噂好きの友人 いつも笑顔で普通を満喫している。その普通を謳歌するために、彼はなんでもするだろう。 ロイス 組織に所属するのは過去の出来事からはばかられたが、それでも恩を返すためイリーガルとして協力している。 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費 コネ:警察官 象忟 コネ:情報屋 実験体 両親はFHエージェントで、自らの子を次世代のエージェントとして組織に貢献させるべく、生まれてすぐに研究施設に預ける。 狗山 獬 稲葉 卯月 P 庇護 N 隔意 時折その成長具合を確認しに足を運ぶため、彼は二人が自分の両親であるということはわかっていた。 だがそこに家族の愛情や絆など感じられず、ただただこの世界に自分を産み落とした、云わば元凶であると思っている。 ホープオブオープ 菅野 幸樹 同情 N 隔意 研究施設では数多くの実験台にされた。骨格・筋力の増幅、感覚の鈍化、高負荷環境での生命維持、戦闘限界の超過、etc... 数々の実験を超え待っていたのは、捉えられたレネゲイドビーイング達との殺し合いだった。 食料は無く、水もなく、ただ目の前に時に友好的な、時に好戦的なレネゲイドビーイングが送り込まれてくる。 N 性きるためだった。それだけだった。殺したもの喰らったもの啜ったのも、すべて生きるためだった。 気がつけば彼はもうひとではなく、薄汚れた出来損ないの混ぜこぜの空虚な怪物だった。 N 初めて外に出た、初任務だった。だが Þ N データを取り終わったのか、あまりにも彼が可愛そうになったのか、指令を受け向かった先には敵はなくただ同じ施設の人々だった。 彼の使いみちはエージェントの育成のための、レベルをあげるためだけの怪物という扱いだった。 ここで絶える命だったはずだ、消えてなくなるべきだったはずだ。

世界の均衡を保つ者たちはその命が消えるのを許さなかった。その歪で小さな光はすくい上げられたのだった。

最大財産P:

4

残り財産P: