キャラクター名
魔動天使

プレイヤー名

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ		
生まれ	魔動天使	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	75		96	16
		敏捷度	12	51		72	12
体	9	筋力	12	39		60	10
		生命力	10			19	3
心	9	知力	12	51		72	12
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	レンジャー	3
フェンサー	15	セージ	1
シューター	15	エンハンサー	10
ソーサラー	2	アルケミスト	5
マギテック	10		
スカウト	14		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	魔法制御	1-291p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
かばう	1-285p		p
魔法収束	1-291p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
必殺攻撃	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1000 /合計 1000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	17	13	11
グラップラー	0			
フェンサー	15	31	27	25
シューター	15	31	27	25

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔動天使鎧		15		5
盾	魔動天使盾		15	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		29	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔動天使槍	1H	15	1	2d+ 32	8	26	35										
魔導天使槍	2H	15	2	2d+ 33	8	26	40										
魔動天使銃 魔力+1/10m/4発/	1H	1	1	2d+ 32	11	25											

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□

魔晶石1点	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1000475 G
預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	72 m	216 m

回避	防護点
2d+ 29	8

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 26

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
66

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	14			
魔動機術	10	22			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	エンジェルスフィア	マギスフィア小と同様
背中		
右手		
腰	ガンベルト	12発
足		
その他	ガンベルト	12発

装備品		説明
左手		

その他メモ

エンジェルオーダー
1:【〆九識覚醒】 〆主動作型
50m以内に存在する睡眠、気絶状態のキャラクター1人を即座に覚醒させます。このとき、対象のHPが「0」以下だった場合、「1」まで回復します。
または、死亡した契約者1人を即座に蘇生させ、HPを「1」まで回復します。蘇生した対象は、即座に行動できます。
蘇生効果を使った場合、魔動天使は即座に<エンジェルスフィア>に戻り、翌日の「朝6時」まで顕現できなくなります。

2:【√疾風舞闘】 √宣言型
宣言すると18ラウンドの間、<魔動天使槍>による近接攻撃が命中した場合、同じ対象にもう1回攻撃できます。
2回目の攻撃が命中しても、この効果はありません。
この効果は、<魔動天使槍>を「用法：1H」で使用したときのみ効果があります。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟