キャラクター名
{射撃型} キュウべぇ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	フリー
オプショナル		年齢	?	性別	?
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	35 %
出自	感情の欠落	経験	仲間との接触	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：宇宙	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒穿(コクセン)	射撃	14r+4	7	4		初期値　侵蝕率+16or12
黒穿(コクセン)	射撃	20r+6	7	6		100↑　侵蝕率+16or12

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：手配師	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
友人/キュウべぇ	P 連帯感	N 無関心		
仲間/キュウべぇ	P 連帯感	N 無関心		
峰崎　鷹司	P 有為	N 脅威		
リベレーターズ	P 好奇心	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイス+Lv								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 戦闘不能になった瞬間にメインを行う								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果： 1シナ1回HP-20即座にメインプロセスを行う。行動済みでも可、また、行動済みにならない。								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 精神の判定値+Lv×2								
ダークマター	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 判定ダイス+Lv								
斥力の矢	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃、命中-1、攻撃力+Lv×2、ガードー、射程視界								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果： 射撃の判定ダイス+[Lv+1]								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限7)								
コントロールソート	1	2	メジャー	至近	自身	射撃	-	
効果： 射撃の判定を精神で判定できる。								
コンバットシステム	3	3	リ/メジャー	-	-	射撃	-	
効果： 射撃の判定ダイス+[Lv+1]								
ポケットディメンション	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果： 空間を捻じ曲げてありえない大きさの空間を作り出す。								
帝王の時間	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： 時間を操作し周囲よりに邪魔されずゆっくりとしたときの中で動けるようになる								
効果：								

人類が創造される前から地球に存在していた一つの賢者の石を核として生まれた伝説型のレネゲイドビーイング。
斥力の矢をメインとしていて、同じキュウべぇ間でも攻撃役に回ることが多い。
効率を何よりも優先し、切り捨てることを厭わずに目的のために突き進む。
変個体のキュウべぇだが、猫神型と違い思考回路は量産型と等しい。
核のために生きていく生命群なので、目的が達成できるのであれば、自らの生死、ジャーム化等を厭わない。
目的はそのときそのときで変わるが、共通している一貫した目的は人間を最も効率的に理解することである。
ＵＧＮ日本支部長、霧谷雄吾は人間として観察するのにとても良い素体えあり、現在協力してる。