キャラクター名

ミネルバ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	26

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
かたわれ	
おかあさん	
壊れた	おじさんが『hitoful』に腕を折り下ろして言ったー「hitoful」おおおって、驚かないようにお話しめてくれて、やっとおとうさんの死体にたどり着いたら、すると、とおく「hitoful」が聞えて、からだはおくてー 血がやっと止まっている「hitoful」を抱えて走っていましたができなかった。
ぼくのせかい	いつからここにいたかはわからないけれど、ここは暗い世界で視覚にたがそっと触れて、宿自をくれてー NC→ミネルバ：神様にお祈りを捧げる場なこの世界は『希望』に満ち溢れているのだから NC→ミネルバ：『hitoful』のこの世界に早く来ないかなって待ち遠していた。
終焉	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディアナ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		外れたタガ『加速する狂気』		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
メインクラス		死線『死神』		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してよい
メインクラス		覚醒開放『殺劇』		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１してよい。
メインクラス		そこに正義あり『断罪』		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		未熟者『失敗作』		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋1される。ただし、バルパートでの侵ラーン終了時および1戦闘終了、あなたは任意のパーツを1つ損壊する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アサシン『カンフー』		オート	なし	自身	1
頭		空掌底『発勁』		ラピッド	0	0	自身には不可、移動１
頭		たからもの		オート			可愛い衣装：メイド服
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		千本ナイフ『アフリカ投げナイフ』		アクション	3	0〜2	宣言時、『白兵攻撃１＋切断』か『白兵攻撃１＋転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		オルタ化『リミッター』		オート	なし	自身	このパーツがバトルパートで損壊したとき宣言することで最大行動値＋2してもよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中は修復できない。
腕		要の動き『ワイヤーリール』		ラピッド	3	0〜2	移動１
腕		ナイフホルダー『ガントレット』		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		未来への信頼『しんぞう』		オート	なし	自身	1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１