キャラクター名	プレイヤー名
イリス	

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
愛犬	
殺戮の天使	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自分には使用不可、移動1
頭		単分子繊維		アクション	2	0-1	
頭		ジェットノズル		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ピアス		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1