

キャラクター名  
ディメル

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3160				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		20	3
		敏捷度	8	3		21	3
		筋力	9	3		19 + 2	3
体	7	生命力	10	2		19	3
		知力	3			9	1
心	6	精神力	11	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	9		
エンハンサー	4		
ライダー	6		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
斬り返し	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
抗体	
強血	
瞑想	
猫目	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	14	14	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	14	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 14	10	17	23										
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 14	10	17	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 14	5	82

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	7/X	2d+	12	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔