キャラクター名: セルフィーラ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	3000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	9			18	3
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	8	2		15	2
心	12	知力	10	2		24 + 1	4
		精神力	7	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	6		
レンジャー	3		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法で威力表を使うとき、1ゾロでも「魔力」点回復する
耳	ピアス型聖印	
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗判定に+1
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗力+1

その他メモ

経験値　初期点+15000
ガメル　初期点+30000
追加成長　10回
追加名誉点　300
能力値ダイス　3回振って、好きなの選ぶ
冒険者レベル上限 6

報酬:経験点1500　3000G　名誉30点　成長1回将来亭で使用できる特典1P

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セルフィーラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーション ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーション ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(5点）x10 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アルケミカード（緑）Ax10 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x6 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
救命草x10 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食（1日）x7 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□