

キャラクター名  
ばにたす

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
87 物語	
13 恋の華	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの 人形	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
べん	執着	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃 出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵判定のみ使用可 出目は「6」となり、振り直し不可
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アンテナ		オート		自身	1ターン1回、コストの代わりに加えられる狂気点1を無効化可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵 3+連撃 2
腕		リミッター		オート			バトルパート中に損傷した際、最大行動値+2
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1。腕部にある攻撃マニューバのダメージ+1
		たからもの		オート			黒いうさぎの人形
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1