

キャラクター名  
策士

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	恐怖		初期侵食率	33 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	14
精神	5	1	0			6	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
触媒	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動		
効果: ラウンド間、対象の攻撃力+(Lv*3)								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定を行った直後に使用。達成値+(Lv*3)。1ラウンド1回まで								
戦術	2	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイス+Lv個								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身			
効果: 情報判定を意志で代理判定、ダイス+Lv個								
天性のひらめき	2	4	メジャー					
効果: 能力値判定、技能判定に組み合わせ可能。判定のクリティカル値-[Lv(下限7)]する。戦闘利用不可								
灰色の脳細胞	1		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+精神。侵蝕率基本値+2								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる。1シナリオ1回まで								
神機妙算	2	3	メジャー		範囲(選択)		80↑	
効果: 範囲(選択)に変更。1シーンLv回まで								
アドヴァイス	2	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 次に対象が行うメジャーアクションC値を-1(下限6)し、ダイスを+Lv個する								
暗号解読	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					