キャラクター名
風見飛鳥（かざみ　あすか）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	１８	性別	女性（APP１６）
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	40 %
出自	疎まれた子	経験	長期入院	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	27
(非装備時)	27
戦闘移動	32
全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器【ナックルダスター】	白兵	3r+1	0	1		攻撃力１／ガード値０／命中０
武器+②～③	白兵	7r+1		1		C値-2。攻撃力１
武器+①～③	白兵	7r+1		28		C値-2。攻撃力28（27+1）
武器+①～⑤（１００%時）	白兵	3r+1		88		C値-2。攻撃力88（60+27+1）。判定ダイス－５個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナックルダスター	
ウェポンケース	
コネ：ハッカー	
コネ：手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス「神速の担い手」	P	N		
走る	P 幸福感	N 劣等感		
ライバル	P 連帯感	N 悔悟		
岡村 杏（シナリオロイス）	P 友情	N 隔意		
薬木 楓（PC３）	P 感服	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	7	-	常時	至近	自身	自動		
効果： 【行動値】を+［Ｌｖ×３］する。基本侵蝕値が+４。								
スピードスター	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	-	Dロイス	
効果： そのR間、与えるダメージに【行動値】を加える。ただし、そのR間、あらゆるリアクションが行えない。１シーン１回まで。								
コンセントレイト（ﾊﾇﾏｰﾝ）	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ（対決）		
効果： クリティカル値-Ｌｖ（下限値７）								
音速攻撃	4	2	メジャー	武器	-	白兵（対決）		
効果： 判定ダイス+Ｌｖ個								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ（対決）	80%	
効果： 攻撃力+［Ｌｖ*10］。判定ダイス-5個。１シナリオ１回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果： そのメインプロセスで、メジャーアクションを２回行える。それぞれ別途に判定。判定のクリティカル値+1。１シナリオに１回。								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果 :戦闘移動を行う。移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要は無し。封鎖の影響も受けない。１シナリオにＬｖ回まで。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【性格】
元気で猪突猛進。何も考えてないド直球バカ。
嫌いなものは嫌い。好きなものは好き。でも基本誰にでもウザ絡みしていく。
走るの大好き。大好きすぎてよく壁にぶつかる。やっぱりバカ。
オーヴァードの力を使って部活動は絶対しないと決めている。純粋な人間としての能力で勝負したい！！！
愛称は『ソニック』

【環境】
陸上部員。高校３年生。
家が貧乏で、下に姉弟が５人いる。親は飲んだくれている父親一人。母さん？夜逃げした！！
奨学金制度を利用して朝は新聞配達。学校に部活。夜は牛丼屋でバイトをして生活している。
姉弟たちは上から敬信。敬敏。里香。由紀子。栄一郎。（ノブ、トシ、リカ、ユキ、えーちゃん）
※双子の長男と次男は小６。次女は小１。三女は５歳。三男は２歳

【シナリオロイスにたいして】
あずにゃんと呼んでいるものの、自分が同じオーヴァードであることを打ち明けられずにいることに多少の罪悪感を感じている。
それでも、守りたいものがあるのだ。友情よりも。

【覚醒理由】
他校のライバルと切磋琢磨していたものの、不幸な事故に巻き込まれてしまう。
その時に、ライバルに助けられて大怪我を負わずに済んだ。が、ライバルは下半身不随に。
自責の念に駆られている中、償いの心によりオーヴァードに覚醒する。