キャラクター名
キサラギ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男の娘	年齢	12歳
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	830		競い合う友人が居た		
			大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	1		20 + 1	3
		敏捷度	9	2		23 + 2	4
体	3	筋力	6	3		12	2
		生命力	8	1		12	2
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	10	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
スカウト	4		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	9	7

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	8											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 8	10	8											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	クイックリローダー
顔	お面	詳細は所持品らん
首	マフラー	
背中	マギスフィア大	タゲサ　クリバレ　エクスプローラー
右手	疾風の腕輪	
腰	DG：Pインジェクター	モックシャック
足	バレットスリンガー	通常弾12発
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	価格は所持品に

その他メモ

彼女はかつて田舎で育ったごく平凡な女の子。
だが並以下の体力で引き籠りがちになっていたところ、そこで友人に表に誘い出されお互い競い合う仲になった。
しかし、そんな友人にも語れない不思議な秘密がある。

この子は　『男の娘』　だったのだ！

冒険者であった父親を羨望していたが、身体が弱いのであきらめていた。
だが、魔神が村に現れ、記憶のほとんどを奪われ、さらにルキスラに飛ばされてしまう。
故郷も知らず、断片的に残っているのは自分は冒険者に憧れていたということと、自分は『男の娘』だということだけ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キサラギ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食七日分x15	○□□○□□
自由の剣亭のエンブレム	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
狐のお面	○□□○□□
一つ目のお面	○□□○□□
〇弾丸	○□□○□□
弾丸12発x4	○□□○□□
銀弾x12	○□□○□□
能力増強の指輪x7	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
ヒーリングＰx3	○□□○□□
アウェイクＰx3	○□□○□□
マギスフィアオプションレベル１	○□□○□□
マギスフィアオプションレベル2x2	○□□○□□
マギスフィアオプションレベル３	○□□○□□
マギスフィアオプションレベル４	○□□○□□

所持金	預金・借金
27588 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 354 /合計 354