キャラクター名
アカツキ

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男（の娘）
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン/アルカード			**境遇**	義理の親
出自（効果）	孤児			**目標**	運命：渇望

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	21	39	9	39	21	10
ボーナス	10	7	13	3	13	7	3
クラス修正	0	3	3	1	1	0	0
他修正			4				
能力値	10	10	20	4	14	7	3

HP	270
MP	260
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承武具：デッドスパイク			33					
左手	ハンターハルペーS1：敏捷			15					
頭部	ウィンドベレーS1：威圧					4			2
胴部	エクリプスベストS1：スリップ				2	19	3	5	3
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	ロストデビルズアイ				1				
能力値			10	0	20	0	7	34	15
スキル	ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ ﾗﾋﾟｯﾄﾞﾊﾝﾄﾞ ﾃﾞｽﾃﾞｲﾙ ﾎｰﾊﾟﾙｱｰﾂ		4	46				12	
その他	ジェミニカード 漆黒の星 ロストデビルズアイ		1	4				5	
総計(右)			15	83	24	26	10	56	22 m
総計(左)			15	65					
総計(両)			15	98					
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼収納アイテム	
異次元バック	▼ポーション食糧
ベルトポーチ	ポーションホルダー
	└GMPポーション
▼小道具	GHPポーション
小道具入れ	ハイMPポーション
└漆黒の星	GMPポーション
└蝶の巻物	万能薬
└ジェミニカード	
└ヨーウィーの毒袋（フレーバー）	▼食糧,料理、サービス
└ドレスブック	ランチボックス

現在重量：	39		
最大重量：	42	所持金：	21425
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ナイトウォーカー	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：【暗闇】のペナルティを受けない　【暗闇】の影響を受けている場合、攻撃のダメージ+1D								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆セットアップ	1							
効果：								
プレパレイション	1	6	SU	-	自身	Auto	SU1回	
効果：バートルのスキル一つと「T：セットアップ」のスキル一つを使用することが出来る。								
└ボディドライブ	1	3	SU	-	自身	Auto	-	
効果：騎乗状態でないくても「使用条件：騎乗」のスキルを使用する事ができる。シーン継続								
ナイトロード	1	EP1	SU	-	自身	Auto	-	
効果：【暗闇】の効果を受けているときに有効。【暗闇】の効果を受けず、あらゆる判定に+1Dする　【暗闇】の効果を受ける場所から離れるか、シーン継続								
ゲインプロミネンス	1	4	SU	-	自身	Auto	-	
効果：隠密状態でないときに使用可能　対象が行うリアクション-1D　ラウンド継続								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆ムーブ	1							
効果：								
タイムマジック	1	15	Mov	-	自身	Auto	-	
効果：[T：ムーブ]のスキルをふたつ使用できる								
└アフターマジック	1	12	Mov	-	自身	Auto	-	
効果：バタフライダンス1で習得可能、武器攻撃の命中判定に+1d、回避判定に+1dする。この効果はシーン終了まで持続する								
ダッシュアタック	1	5	Mov	-	自身	Auto	-	
効果：メイン継続。ダメージ増加、戦闘移動を行う、移動を行った場合白兵攻撃ダメージに+2D								

ワイドアタック1　AM:短剣　バタフライダンス

命中関係
AM:短剣　アフターマジック　コンシールアタック　ツインフェンサー　ナイトロード　アキュレイト

回避関係
バタフライダンス　アフターマジック　インテュイション　ライドマニューバ　ナイトロード

ダメージ関係
ポーパルアーツ+25　ラピッドハンド+20　サイレントキル+20　コンシールアタック+1D ナイトウォーカー+1D　伝承武具+12D(暗闇時有効)

命中クリティカル
マーダースキル+2D 蝶の巻物+1D ハンターハルペー+3D(威圧)　必殺の手袋+20

ハウスルールにより一部チョイス
21:29：アカツキ：1d66 継承　Arianrhod：(1D66) → 44　免許皆伝
21:41：アカツキ：choice[ダークネス,ゴッドスレイヤー,アサシン]　※自身のダイスではゴッドスレイヤーだったがＧＭ温情で3つの中からダイス選択となる
Arianrhod：(CHOICE[ダークネス,ゴッドスレイヤー,アサシン]) → 暗闇の武具（ダークネス）
21:32：アカツキ：1d66 宿命　Arianrhod：(1D66) → 63　愛

免許皆伝：取得時にクラスからひとつ「クラス」を選択する。装備者が使用するスキルの「コスト」-1>エクスプローラー
暗闇の武具：装備者は暗闇の効果を受けない。[暗闇]の影響がある場所にいる間、装備者が行う攻撃のダメージに+[CL/3+2]Dする>+12D

キャラクター名
アカツキ

プレイヤー名

所持品			
└至高の料理			
▼クリスタル、装飾品			
対抗：スリップ　頭			
対抗：威圧　胴			
敏捷：武器			
▼呪札			
耐毒符			
飛翔符			
生命の呪札			
▼フレーバー(お仕事道具だったり)			
騎竜（荷物持ち）　14/15			
シースベルト			
└降魔手裏剣			
└デスニードル			
└ダーク			
└ダーク			
フレーバーアイテム(重量：1)			
伝心の人形（重量:1）			
森林冒険セット（重量５）			
保存食：にく(重量：2)			
保存食：野菜(重量：2)			
保存食：果実(重量：2)			
望遠鏡(重量：1)			
転送石			
（こっそり購入>フライング）			
誓いの指環（騎士）			
誓いの指環（姫君）　ネイ=ナナセヘ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディセクトエッジ	1	4	Mov	-	自身	Auto	短剣、鞭	
効果：武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合「放心」を与える								
クイックドリンク	1	-	Mov	-	自身	Auto	シーンSL回	
効果：「種別：ポーション、食糧」のアイテムを1個使用する。								
ピンポイントアタック	1	10	Mov	-	自身	Auto	シーンSL回	
効果：武器攻撃のダメージでは【物理防御】【魔法防御】を0とみなしてHPダメージを算出する　メインプロセス継続								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆マイナー	1							
効果：								
ダークコート	1	6	Min	-	自身	Auto	ﾒｲﾝ1回 ｼｰﾝSL回	
効果：《ハイドコード》と《ハイドコード》以外の「Ｔ：マイナー」のスキルを使用できる　順番は自分で選べる								
└ハイドコート	1	3	Min	-	自身	Auto	-	
効果：隠密状態となる　敵とエンゲージしていても隠密状態となれる								
ピアシングミアズマ	1	EP2	Min	-	自身	Auto	-	
効果：武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する　メインプロセス持続								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆メジャー	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	MJ	武器	範囲（選択）	命中判定	-	
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象にした場合ダメージ+[SL×2]								
ゲイルスラッシュ	2	15	MJ	-	自身	Auto	シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う、別対象選択可能								
└レイザーストーム	1	-	MJ	-	自身	Auto	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》を[射程：視界][場面（選択）]に変更する								
└●嵐の王	1	-	Pv	-	自身	Auto	-	
効果：《レイザーストーム》を[使用条件：シナリオ2回]に変更し[その《ワイドアタック》の武器攻撃ダメージ+【行動値】]を追加								
●魔の白刃	1	25	MJ	-	自身	Auto	-	
効果：使用する際に属性を一つ選択　白兵攻撃を2回行う　この攻撃では「Ｔ：メジャーアクション」のスキル、パワーは使用できず「単体：対象」となり、ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。別々の対象を攻撃可能。								
●天の火	1	-	効果参照	-	自身	Auto	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+[CL*10]する								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
アカツキ

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
アカツキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
◆効果参照（戦闘不能）	1							
効果：								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	Auto	シナリオ1回	
効果：	[T：アイテム、パッシブ]以外のスキルの宣言時、そのスキルの効果は発揮・持続せず終了する							
●時の支配者	1	-	効果	視界	単体	Auto	シナリオ1回	
効果 :対象がタイミング・パッシブ、アイテム以外のスキル、パワーの使用を宣言した時に使用する。そのスキル、パワーは効果を発揮せず即座に終了する。対象はコストを支払う。								
アンデットライフ	1	EP3	戦闘不能	-	自身	Auto	シナリオ1回	
効果：	戦闘不能を回復し【HP】を１点回復する　行動済みとなる							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆パッシブ	1							
効果：								
AM：短刀	1	-	Pv	-	自身	-	短剣	
効果：	短剣の命中+1d							
バタフライダンス	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1d							
スペシャライズ	1	-	Pv	-	自身	-	選択武器	
効果：	選択した[種別]の武器を使用した命中判定+SL、攻撃のダメージ+SL							
アンビデクスタリティ	1	-	Pv	-	自身	-	短剣,鞭	
効果 :右手と左手にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している場合２つの命中、攻撃、行動修正、種別を全て兼ね備えた装備部位・双の一つの武器として扱う。								
ライトニングライド	5	-	Pv	-	自身	-	騎乗	
効果：	【行動値】と【移動力】に+[(SL*2)+2]する							
ライドマニューバ	1	-	Pv	-	自身	-	騎乗	
効果：	回避判定+1D							
イクストリアン	1	-	Pv	-	自身	-	騎乗	
効果：	敏捷と感知の判定の達成値に+2							
エングレイブド	3	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイ時に［SL*3+1］のEPを獲得する　クライマックスフェイズ終了時EPが0だとNPC化する							
マーダースキル	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	攻撃の命中判定でクリティカル時、クリティカルによるダメージＤ増加とは別にさらにダメージ+[(SL+1)D]する							
コンシールアタック	1	-	Pv	-	自身	-	隠密	
効果：	攻撃の命中+1D ダメージに+[(SL)D]する							
インテュイション	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	敏捷判定+1D							
●異才：アキュレイト	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	器用判定+1D							
ラピッドハンド	1	-	Pv	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	《スペシャライズ》で選択した武器攻撃のダメージ+【敏捷】							
ボーパルアーツ	5	-	Pv	-	自身	-	短剣	
効果：	武器攻撃のダメージに+[SL*5] +25							
ツインフェンサー	1	-	Pv	-	自身	-	短剣、双	
効果：	武器攻撃の命中判定に+1d							

キャラクター名
アカツキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サイレントキル	5	-	Pv	-	自身	-	隠密	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*4]								
アサシネイション	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の命中でクリティカルした場合、ダメージに+【敏捷】								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
シニスター	1	-	Su	-	自身	Auto	シーン1回	
効果： HP回復を行う　フェイトの使用上限以下のフェイトを消費　消費1点ごとにHPを[CL*2]点回復								
サーチリスク	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 危険感知+1D								
エリアサーチ	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 警戒行動（ExB103）を行う さらに聞き耳(ExB104)を使用しても失敗しても対象に気づかれない　1シーン1回								
リムーブトラップ	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 罠解除+1D								
ファインドトラップ	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 罠探知+1D　失敗してもトラップは作動しない								
トレーニング:筋力	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 筋力基本値+3								
トレーニング:器用	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 器用基本値+3								
トレーニング:敏捷	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング:感知	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 感知基本値+3								
トレーニング:精神	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 精神基本値+3								
マシンリム	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 筋力、器用、敏捷基本値+1								
アースノウレッジ	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 「使用条件：アーシアン」スキルを取得できる　また現代地球について深く学んでいる								
インテンション	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 【MP】+CL								
インサイト	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 嘘、はったりを見抜く時の【精神】判定+1D								
フェイス：ダグデモア	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 行動値+2								
フックダウン	1	3	Cu	-	自身	Auto		
効果： ポーションを1個使用可能								
ベアアップ	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1D								
トラッキング	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 残された足跡、痕跡に追跡するための【感知】判定+1D								

キャラクター名
アカツキ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェンサーⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果： F1点　武器攻撃と同時に使用　その攻撃のダメージ+[(攻撃の対象の数)D]する								
フェンサーⅡ	1	-	判定直前	-	自身	自動	CL4,ﾌｪﾝｻｰⅠ	
効果： F1点　リアクション判定の直前に使用　リアクション判定+2D								
フェンサーⅢ	1	-	Pv	-	自身		CL7,ﾌｪﾝｻｰⅡ	
効果： フェイトを使用して武器攻撃のダメージＤを増やす際に、消費したF1点ごとにダイスを2個増やす　F2点消費したら+4Dとなる								
ホーム：ベルリール	1	-	Pv	-	自身	Auto		
効果： 筋力、敏捷、感知基本値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								