

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス	ワークス	高校生	カヴァー		
	サラマンダー		年齢			17歳
オプション	覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	政治権力	経験	死と再生	邂逅	家族と呼べるような関係をもつ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品
セーフハウス
自動巡回ソフト
両手剣

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
神蘭	P	N 不快感	
綾瀬真花	P	N 不安	
水鬼	P 好意	N	
桐谷さん	P 友情	N	
矢神	P 尽力	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
カスタマイズ	1	2	×ジャ-アクション	武器	-			
効果: 判定ダイス+レベル1個								
シールドクリエイト	1	3	マイナ-アクション	至近	自身		-	
効果: ガード値が「レベル×2」+4								
炎の刃	1	2	×ジャ-アクション	武器	-			
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+「レベル×2」								
炎の理	★	-	×ジャ-アクション	至近	戦闘不利		-	
効果: ダメージを与える事出来ない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--