

キャラクター名 "暁の家令"ツェル・リッカー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	12	経歴	特定の色に強い思い入れがある (あった)		
経験点	5687		引きこもっていたことがある 過去に仕えた主がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	7		18	3	プリースト/慈雨神フェイトル	4		
敏捷度	7	8		20	3	スカウト	7		
筋力	5	12		21	3	セージ	7		
生命力	6	8		18	3	エンハンサー	5		
知力	11	24		46 + 2	8	アルケミスト	12		
精神力	8	14		33	5	ウォーリーダー	9		

戦闘特技	値	属性
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
魔法拡大/数	1B39p	p
精密射撃	1B30p	p
鷹の目	1B30p	p
連続賦術	1B32p	p
カード軽減	1B29p	p
賦術強化	1B31p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
アノン地方語	○	○
ノスフェラトウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
ビートルスキン	ヒールスプレー
メディテーション	アーマーラスト
アンチボディ	manaダウン
オウルビジョン	堅陣の構え
スフィンクスノレッジ	軍師の知略
パラライズミスト	強靱なる丈陣Ⅱ：精定
ミラージュディズ	流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎
クラッシュファンク	流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑
バークメール	強靱なる丈陣Ⅲ：心清
ヴォーパルウェポン	強靱なる丈陣Ⅳ：清涼
イニシアティブブースト	流麗なる俊陣Ⅳ：残影
エンサイクロペディア	強靱なる丈陣Ⅳ：賦活
バインドアビリティ	
リーンフォース	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍ジャベリン 戦旗槍 (抵抗)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍ジャベリン 戦旗槍 (回避)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
アルケミーズシューター 射程+20mで銃術が使えるアルケミーキット。☆交換精製、▼経過精製	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	9	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 17	2d+ 15	2d+ 18	47

装備品	説明
頭 軍師徽章	鼓咆の行使に必要
耳 聖印	雨と雷の刻まれた聖印
顔 シンパシーピアス	鼓咆の効果動物等と与えられる
首 闘のリング withディスプレイ+ガジェット	精神抵抗力+1
背中 ウェポンホルダー改	武器や盾を二つ掛けておける
右手 叡智の腕輪	知力+2。壊すと一時的に知力+14
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1。腰の装飾品ひとつを追加装備できる
足 先触れの印	後攻時、相手行動前に一度、補助動作が可能
その他 知性の指輪	知力+1、壊すと一時的に知力+13

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1、壊すと一時的に知力+13
不撓のバックル	ガンダメージを精神抵抗成功で半分にできる

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能… 執事：6 家政婦：5	□□□□⑤
イメージBGM …♪旅立ちの小径 (英雄伝説空の軌跡)	□□□□⑩
戦闘時テーマ …♪吹雪舞う蒼の原風景 (幻獣契約クリプトラクト)	□□□□⑮
お酒耐久 …46/100 酔った時の反応 …寝る	□□□□⑳
歌唱力 …55/100 楽器演奏 …63/100 ダンス …90/100	□□□□㉕
料理 …70/100 洗濯 …90/100 掃除 …79/100	□□□□㉑
化粧 …79/100	□□□□㉕

キャラクター名
"暁の家令"ツエル・リッカー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)		
●●冒険者用品●●	○□□○□□	アンロックキーx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	ジャックの豆x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	知性の指輪x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□	赤カードA x20	○□□○□□
油x3	○□□○□□	赤カードS x21	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□	赤カードS S x7	○□□○□□
テント	○□□○□□	緑カードA x20	○□□○□□
	○□□○□□	緑カードS x20	○□□○□□
	○□□○□□	白カードA x20	○□□○□□
●●食料品・器具●●	○□□○□□	白カードS x21	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□	白カードS S x7	○□□○□□
酒の種（ワイン）	○□□○□□	黒カードA x20	○□□○□□
お菓子	○□□○□□	黒カードS x20	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□	金カードA x20	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□	金カードS x20	○□□○□□
茶葉	○□□○□□		○□□○□□
茶葉	○□□○□□	サーマルマント	○□□○□□
茶葉	○□□○□□	章駄天ブーツ	○□□○□□
茶葉	○□□○□□		○□□○□□
珈琲豆	○□□○□□		○□□○□□
茶葉	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
●●生活雑貨●●	○□□○□□		○□□○□□
ほうき	○□□○□□		○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□		○□□○□□
水筒	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
●●消耗品●●	○□□○□□		○□□○□□
雑費	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
救命草x10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x20	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（10点）	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x10	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x10	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（3点）x5	○□□○□□		○□□○□□

所持金	67506	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

名誉アイテム	点数
称号『暁の家令』	15
使用不可	150
戦旗槍	200
多機能化	20
専用化	50
専用化	50
頑丈なランタン	10
迅速の火縄壺	20

名誉点 所持 1690 /合計 2205