キャラクター名
絢子・ヴィスコンティ

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	ダアト			**カオスレート**	0
国籍		**性別**		**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	年	組	
経緯	奪回				
好き	飛行機、健康食品				
嫌い	目立つこと、SNS				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10	2	12	2d+ 4
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限： 15
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			射程1／威力1／魔撃2
2	スクロール			射程1／威力2　アウル交換：ダアト
3	シルバーリング			装甲1／魔法制限
4	使い捨てカメラ			アフターP89
5	情報誌			政治力判定　達成値を2点上昇
6	みそかれーうどん			生命力限界値まで回復
7	ポーション			生命力を1d6点と変調1つを回復する
8	バレンタインチョコ			同じシーンに登場しているキャラクター1人を目標に選び、本命か義理を選ぶ。：本命の場合、「自分の目標に対する好意」D6点回復。義理の場合1D6点回復

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			解暴学			アーススピア			クリスタルダスト			コンセントレート		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			2	なし		1	4		1		学力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○	常駐		○	補助		○	支援		○	支援	
	《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			攻撃が成功したとき、相手に与えるダメージが授業レベル×2			アウル1点消費することで、自分と同じ速度のキャラクターから好きなだけ選んで目標に〔授業レベル×2〕D6点ダメ			射程内のキャラクター一人を目標。アウル1点消費で〔授業レベル×2〕点＋恐怖			成功すると、アウル2点獲得できる		

放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ（アイドル）			委員会（美化）			メル友（山本　馨乃）								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	アイドル力×3			政治力2点			アウルを2点獲得できる。1回のセッションにコミュレベル×1度まで使用できる。								

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
山本　馨乃		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5