

キャラクター名
カザマル

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	トリ	カヴァー	土鳩
オプション		年齢	2歳	性別	オス
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	39%
出自	天涯孤独	経験	怨念	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	25
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	25
精神	2	0	0			2	戦闘移動	30
社会	1	0	0			1	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナチュラルEP: 射撃	射撃	5r+4		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
生体特徴	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
スピードスター	P 信頼	N		
コインシェイプ	P 誠意	N 猜疑心		
ハルオミ	P 信頼	N 脅威		
ホヨ	P 信頼	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
スピードスター	1	5	セッ°	-	自身	自動	DPス	
効果:	攻撃力+行動値							
戦いの予感	3	2	セッ	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+lv×10ラウンド間							
コセ:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	c値-lv(下限7)							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+lv×3(lv上がらない)							
天からの目	3	2	メジャー/リア	-	-	対決	-	
効果:	ダイス+lv個							
電光石火	3	3	メジャー/リア	-	-	-	-	
効果:	ダイス+lv+1、HP-1D							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	c値-1(下限5)							
レーザーファン	2	3	メジャー	-	選択	対決	-	
効果:	同エン不可、範囲選択に							
ウイズダムアップ°	★							
効果:								
天使の絵の具	1							
効果:								
無音の空間	1							
効果:	元アサシンゆえ							
天使の外套	1							
効果:								
スポットライト	1							
効果:	鳥目なので							

一人称:あっし ハルオミ:旦那ア! ホヨ:ホヨオ!

小さい頃群れで平和に過ごしていたが人間がまた毒入りの餌により皆殺しにされ偶然居合わせなかった己だけが怒りをもってして覚醒した以来憎しみに燃え動物や子供を虐待する人間を天使の外套でその動物の姿を借りてまったく同じ目に合わせ厳正する殺し屋をやっていた、再び仲間を失うことを恐れ一人である日野生動物をジャムにして戦力化しようとしていたFHセルに単身乗り込みボコボコにされていたところハルオミに助けられアジトで保護されたが足がつか追ってアジトごと攻撃されてしまう自分がひとところに留まっせいで巻き込んでしまったのかと絶望していたなか土煙の中から傷1つなく現れたFHを片手で握りつぎずハルオミを目にし、その強さに歓喜した

彼ほどの強者なら、もう失う恐怖に震えることはない、信じて振り返らずに戦える、その日追ってを残らず殲滅したカザマルは今日ほど風と1つにどこまでも早く飛べたことはなかったと言った

それ以降ここがカザマルの帰る場所となった

初めは旦那のその暴力的な強さに惚れたが今はおらかな性格や仲間に対する姿勢を尊敬し良く慕っている

ホヨのことはなんでいこの生意気なニョロニョロ野郎と思っていたが今はどこまでもしたたかなその生き様に感服している

激情家

好物 によろによろした虫(喉越しが良いため)