

キャラクター名
大椋 りく

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	チルドレン
	モルフェウス					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	34	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	5	1	1			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン		0	3	Lv+7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
光使い	P	N		
大椋みく	P 執着	N 偏愛		
地面	P 幸福感	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 限りなく透明なナイフを作成								
陽炎の衣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス中隠密になる。エンゲージ中も可能								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動・離脱可能・封鎖の影響うけない								
コンセ:エンハイ	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: C値-Lv・7まで								
光の舞踏	★	2	メジャー/リアクション	武器	-	白兵		
効果: 白兵を感覚で判定								
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 隠密中ダイス+1個・攻撃力+Lv*3								
デスストーリー	5		常時	-	-			
効果: 攻撃力+Lv*4・基本侵蝕+5								
光の指先	2	2	メジャー/リアクション	-	-		シンドロームDロイス	
効果: ダイス+Lv+2個								
ギガンティックモード	★	3	メジャー	武器		白兵		
効果: 範囲選択に変更								
壁抜け	★							
効果:								
天使の絵の具	★							
効果:								
効果:								
効果:								

おおむく りく

6歳でオーヴァードに目覚め、UGN施設に引き取られたチルドレン。
非オーヴァードの家族や妹と引き離され、劣悪な施設の環境もあり、頼れるのは自分自身だと悟ったりは、友達作り、同世代の子供と仲良くする方法を知らずに施設を後にした。(そもそも実力主義の施設だったので、みんな蹴落としかいしている環境で友達どころではなかった)
ただし、UGNに入る前までは極度のシスコンだったので妹属性に弱く、庇護欲を掻き立てられるような子は放っておけない、というか異常に執着してしまっただけ。
その後、七山とフリースイッチのおかげでなんとか人付き合いも及第点に近づいた模様、誰これ構わず威嚇することはなくなった。

最近同じくオーヴァードに覚醒してチルドレンとなってしまった妹と再会したが記憶処理されてたらしかなり凹んで泣き叫んだ。

光の扱いに長けており隠密行動に利用している。能力としては光を屈折させ、さも地面に溶け消えるようにして姿を消し、死角からナイフで一刺し。ただそれだけ。