キャラクター名
オルタナティブ千枝

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	46 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	10		11
感覚	2	1	0	1		4
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	45
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報 :UGN 成長2	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス目ひとつを10に変更 シナリオLV回 一回の判定につき一回							
妖精の輪	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	妖精の手をもう一度使えるようになる							
要の陣形	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	3体	-	-	
効果：	対象を3体に変更 シナリオLV回							
力の法則	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	ダメージ+(LV+1)D							
力場の形成	5	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の行う攻撃の攻撃力を+LV×2							
導きの華	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の判定達成値を+LV×2							
領域の加護	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の攻撃力+LV×2							
解放の雷	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のC値-1 攻撃力+LV×2							
力の霊水	3	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	80↑	
効果：	対象のダメージ+(LV)D ラウンド1回 自身対象不可							
凍てつく刃	5	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のダメージ+(1D+LV×3) ラウンド1回 自身対象不可							
勝利の女神	5	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象の判定達成値を+LV×3 ラウンド1回							
扇動の香り	5	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象を攻撃するキャラクターは判定ダイスを+LVする							
氷熱の軍団	5	12	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	120↑	
効果：	対象のラウンド中の攻撃力+LV×4 シナリオ1回							

SingularityNo3-オルタナティブ・カラミティ75%
現存するDロイス効果に加えて以下の効果を得る。
未来視+過去視を所持する。
集中していれば数日先は見ることはできるだろう。
君の瞳は戦闘中数秒先の未来を見ることができる。

戦闘中貴方が行う判定の達成値に＋50
デメリット：戦闘中貴方が行う判定のダイス-10

ロイス1つタイタス昇華する場合の能力選択に以下のエフェクトの能力を加える。
1.時の棺Lv1
2.異世界の因子Lv1
3.月光の奏者Lv1
4.夜魔の領域Lv1
5.マグネットムーブLv3
6.不死なる獣Lv5
7.限界突破Lv1
8.ギガノトランスLv1
9.ラストアクションLv1
10.オーバーロードLv1
11.インフェルノLv1
12.奇跡の雫Lv1

キャラクター名
オルタナティブ千枝

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
永劫進化	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	100↑	
効果： 原初エフェクトのレベルを+1 シナリオ1回								
光射す場所	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 対象の判定達成値を+5 《導きの華》と同時使用								
尾を喰らう蛇	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： HPを1D点消費し、「1点でもダメージを与えたら」と書かれたエフェクトを一つ使用できる								
巨人の影	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果： 1点でもダメージを与えたら取得してるエフェクトひとつのレベルをシーン中+2 シーン1回								
万象の虹	1	6	ｵｰﾄ	視界	効果参照	自動	-	
効果： シーン内で使用されたエフェクトを一つ取得。レベルは1になる。シナリオ1回								
絡め取る大地	3	1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	-	自動	-	
効果： 対象のラウンド中の行動値-LV×2								
支配の領域	1	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象の判定ダイス目1つを1に変更 シナリオLV回								
隆起する大地	3	2	ｵｰﾄ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 対象が受けるHPダメージを-(1D+LV×3) ラウンド1回 ダメージ適用直前に使用								
雲散霧消	3	4	ｵｰﾄ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 対象が受けるHPダメージを-LV×5 ラウンド1回 ダメージ適用直前に使用								
幸運の守護	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	-	
効果： RC判定でドッジ可能								
ナーブジャック	1							
効果：								
オーバーロード	1							
効果：								
領域の盾	3							
効果：								
領域の守護者	1							
効果：								
幸運の守護	1							
効果：								
無形の影	1							
効果：								
浄玻璃の鏡	1							
効果：								
ゆらめき	1							
効果：								
地獄耳	★							
効果： あー！すっごい聞こえる！								
猫の道	★							
効果： TASさんばりのすり抜け								
テクスチャーチェンジ	★							
効果： 形状変化								
効果：								