

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー		ワークス	格闘家	カヴァー
	オプション				
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鉤爪	白兵	2r+2	4	LV+7		+17

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ブラム	1	2	メジャー			対決	シンドローム	
効果:								
滅びの鉤爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	シンドローム	
効果: 1シナリオLV回								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: HP [Lv*4] 回復 装甲無視								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃+ [Lv*3] ダイス-2								
魔王の理	4	2	メジャー	-	-	対決	シンドローム	
効果: 攻撃+ [Lv*2]								
ディメンジョン・ゲート	★							
効果:								
ブラッドリーディング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				