

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			13	2
体	13	敏捷度	8			13	2
		筋力	6	2		21 + 1	3
心	12	生命力	6			19	3
		知力	6	4		22 + 2	4
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
かぼう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
チャージ	
HP強化	
騎獣の献身	
探索指令	
特殊能力解放	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	50 /合計 50

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ブレードスレイヤー		22		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能				合計値	-2 14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ペガサスレンタル料	○□□○□□
アルケミカード緑A×5	○□□○□□
魔晶石(3点)×3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ -2	14	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ナイトメアの少女	○□□□⑤
リルドラケンの里で生まれたが、リルドラケンがあまり「ナイトメア」に対して忌避感がなかったため割と普通に成長する。	○□□□⑩
仲間たちの回さにあこがれて盾と鎧を身につけている。	○□□□⑮
真語魔法は、リルドラケンの里にふらっと立ち寄った冒険者に頼み込んで教えてもらい、それ以後は独学である。	○□□□⑳
そのため、戦闘スタイルが若干おかしい。	○□□□㉑
あまりナイトメアであることを気にせず育ったため、人族の町でも普通に生活をしている。	○□□□㉒
しかしとある闘技大会に出た折に優勝はしたもののナイトメアであることを理由に誹り罵られたことがあり、	○□□□㉓
リルドラケン以外の異種族が若干苦手である。	○□□□㉔
ただ、持ち前の負けず嫌いな性格で逆に開き直り冒険者として生活をしている。	○□□□㉕
角もぼぼ隠したりはしていない。	○□□□㉖