

キャラクター名
御神楽 鈴

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	演奏家
オプション	ノイマン	年齢	17	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0	6		10	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉	12	
回避	1		知覚			意志	5		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
王者の威風	交渉	10r+12				リフレックス+言葉の盾
王者の威風	交渉	14r+12				援護の風あり
不可視の風弾	射撃	10r+10		9		コンセントレイト+ディストーション+居合い
不可視の風弾	射撃	14r+10		9		援護の風あり

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8			

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
遺産継承者: 祈りの造花	P	N	
都築京香	P 趣	N 不信心	
ベルリア	P 共感	N 不快感	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	4					常時		
効果:	衝動判定ダイス +Lv個							
オリジン:サイバー	5	2	マイナー					
効果:	シーン中、社会判定 +[Lv*2]							
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー					
効果:	攻撃力 +[Lv+4] の武器作成							
コンセ:ハヌマーン	3	2	メジャー			S		
効果:								
ディストーション	1	2	メジャー			射撃		
効果:	射撃判定→社会判定							
居合い	4	3	メジャー			射撃		
効果:	達成値 +[Lv*2]							
風鳴りの爪	2	2	メジャー			射撃		
効果:	ダメージダイスをLv個まで振り直し							
浸透撃	2	2	メジャー			射撃		
効果:	ガード不可 Lv回/シナリオ							
リフレックス:ノイマン	3	2	回避			交渉		
効果:								
言葉の盾	1	1	回避			交渉		
効果:	交渉判定で回避							
援護の風	4	2	オート					
効果:	任意の判定ダイスを +Lv個/R							
妖精の手	2	4	オート					
効果:	判定ダイス1個の出目を10にする							
妖精の輪	2	4	オート					
効果:	「妖精の手」を複数使用可能							

「とりあえずね、殲滅すればいいんですよ」
「届け、この弾ア!! 届け!!」

電脳世界でプログラムされた戦闘用プログラムが、自我を持ったことで生まれたレネゲイドビーイング。シミュレーション用に格納されていたデータの中から『祈りの造花』を取得しており、その実体化にも成功している。戦闘能力はそこそこ高く、発言は少し強め。自我を得たことによって後天的にノイマンのシンドロームを獲得した。戸籍がないため職につけず、趣味のウクレレで弾き語りして放浪していたところを、都築京香に拾われた。

※『祈りの造花』について
この『祈りの造花』はあくまでも電子データによって再現されたものであり、オリジナルは別に存在している。オリジナルではないにも関わらず、デメリットは打ち消すことができている。使用者がバックトラックに失敗した場合、『祈りの造花』に吸収され、電子の海へと消えていく。

