

キャラクター名 スクナ
 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	フィルボル			境遇	出世
出自(効果)	冒険者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	15	9	7	12	15	9
ボーナス	6	5	3	2	4	5	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	7	7	5	2	4	5	4

HP	100
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィジアスアックス		-1	12				-1	
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	風音の帽子				2			2	
胸部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	5	0	5	9	12
スキル								3	
その他				1		1			2
総計(右)			6	13					
総計(左)			7	1	5	24	5	12	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7	+1D		7	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット×1	小型ハンマー
HPポーション×3	エリンディル西ガトトラベルガイド
MPポーション×3	ベルトポーチ
ハイHPポーション×3	手入れ道具
野菜	戦士の鎧
果実	ポーションホルダー
バックパック	
毒消し	
フィッシュアンドチップス×3	
小道具入れ	
くさび×3	

現在重量: 28
 最大重量: 36
 所持金: 53152
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL×10]								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに[SL×3]、リアクション-1D、マイナーで解除可能、シーン終了まで持続								
リカバリー	1	3	リナップ°	-	自身	自動成功		
効果: バッドステータスを1つ回復する。								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功	-	
効果: [狂戦士化SL+1]								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	-	範囲(選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃。2体以上の場合ダメージに+[SL×2]								
セルフプライド	3		パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
アクアスタンス	1	5	セットアップ°	-	単体	自動成功		
効果: 遊泳状態によるペナルティを受けない。使用条件:遊泳のスキルを使用可能になる。シーン終了時まで持続。								
スウィフティ	1	-	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、離脱を行う。								
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中判定	斧	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。武器は投射可能として扱う。命中+1D。武器は手に戻り装備品になる。メインプロセスまで持続。								
トリックスター	1	-	効果参照	視界	効果参照	自動成功	ナリオ1回	
効果: トラップが作動した直後に使用。対象の効果を無効にする。								
ワイルドアサルト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: HPが最大HP未満の時攻撃のダメージに+1Dする。								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [狂戦士化]を受けているとき白兵攻撃の命中に+1Dする。								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射の射程+10m、ダメージ+[SL×4]								

現在重量: 28
 最大重量: 36
 所持金: 53152
 預金・借金:

