キャラクター名
サフィア・スカイブルー

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	15
サポートクラス	エクセレント	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	21	8	18	8	24
ボーナス	5	5	7	2	6	2	8
クラス修正	0	3	0	0	1	1	3
他修正							
能力値	5	8	7	2	7	3	11

HP	129
MP	118
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	リンメルダガー	至近		11	0	0	0	0	0
左手	スタンウィップ	至近	-2	14	0	0	0	0	0
頭部	ブラッディベレー					3			
胴部	ストライダークローク				2	9		3	2
補助	カムフラージュマント					4			
装身具	セブンダブ								
能力値			8	0	7	0	3	14	10
スキル	星							1	
その他									
総計(右)			8	11	9	16	3	18	12 m
総計(左)			6	14					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1D		7	+ 3 d
トラップ解除	8	1D	2	10	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	万能薬(3)
小道具入れ	転移の呪符(3)
バックパック	耐毒符(3)
ベルトポーチ	ハイMPポーション(6)
異次元バッグ	EXMPポーション
MPポーション(5)	理力符、各種6枚
HPポーション(2)	
冒険者セット	
くさび(5)	
小型ハンマー	
漆黒の星	

現在重量： 32		
最大重量： 32	所持金： 2040	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ダブルショット	1	9	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 射撃を2回、2回目dmg+3D								
スイングダガー	1	5	投射時					
効果： 投げたものが戻ってくる								
ハイドコート	1	3	ﾏｲﾅｰ					
効果： エンゲージ時でも隠密								
	1							
効果：								
～応用が利くやつ～	1							
効果：								
バーサタイル	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				ｼﾅ1	
効果： シナ～回を+1(スカウト限定)								
ワイルドカード【幸運】	1		判定前				ｼﾅ1	
効果： 幸運で判定を代用								
	1							
効果：								
～判定いじる系～	1							
効果：								
ミラーアタック	1		判定後				F3	
効果： 1つを出目6に								
オルタネーション	2	6	判定後				ｼｰﾝsl	
効果： 2個以下のﾀﾞｲｽを振りなおす								
ハードラック	2		判定後後				ｼﾅsl	
効果： 1つの出目を6に								
	1							
効果：								

ニンジャの里、蒼空一族に生まれた神に愛された(と思っている)少女
天才肌とその思い込みでだいたいなんでもできてしまうため
退屈になり里を抜け出して以来、冒険者として各地をまたにかけ、
大冒険に次ぐ大冒険を経て、英雄となった。

精神的なベースは変わらず、常に何とかなるだろーの精神で、
細かいことはあまり気にしないし好奇心に身を任せて首を突っ込む。
しかし数多の冒険の経験からその言葉は決して無責任なものではなくなっている。

「大丈夫大丈夫、なんとかなるって」
「何より大切なのは明日のごはんだよね、うん。いやほんとに。」
「いろいろあったけどそれ以上に楽しかったかな」

～～～～～～～～～～～～～説明書～～～～～～～～～～～～～

キャラクター名
サフィア・スカイブルー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
～クリティカル時～	1							
効果：								
デスブロウ	3	5	DR前				ｼｰﾝ1	
効果：				ｸﾘ時dmg+30				
ジェノサイダースキル	1		バステ				ｸﾘ時	
効果：				バステ回復不可				
ダイバージェンス	1		クリ時				ｼﾅ1	
効果：				ｸﾘ時、防御力0とする				
フェイタルヒット	1	10	ｸﾘ時				隠ｼﾝ1	
効果：				ｸﾘ直後、6の目の数を倍				
	1							
効果：								
～妨害用～	1							
効果：								
アデンダム	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ				ｼﾅ1	
効果：				メインを行う。行動済にならない				
インタラプト	1						ｼﾅ1	
効果：				いつもの				
インターフィアレンス	1	10	判定後		単体	命中	ｼｰﾝ1	
効果：				攻撃の命中判定以上で失敗させる				
	1							
効果：								
～ﾊﾟｯｼﾌﾞ系統～	1							
効果：								
マスタリー：短剣	1		パッシヴ					
効果：				命中+1D				
ストライクスロー	5		パッシヴ					
効果：				投射dmg+20、射程+10m				
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果：				右手左手合体				
マーダースキル	5		パッシヴ				ｸﾘ時	
効果：				dmg+6D				
カラミティトリガー	3		パッシヴ				ｸﾘ時	
効果：				dmg+4D				
コンシールアタック	1		パッシヴ				隠密	
効果：				命中+1D、dmg+1D				
アキュレイト	1		パッシヴ					
効果：				【器用】判定+1D				
マークスマン	4		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：				射撃dmg+20				
ストレイトショット	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：				射撃判定+1D				
フォーチュンヒット	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：				武器dmg+11				

キャラクター名
サフィア・スカイブルー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：	罠感知+1D							
ストリートワイズ	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	情報収集を【幸運】+1Dで							
リムーブトラップ	1							
効果：	罠解除+1D							
フックダウン	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				ｼｰﾝ1	
効果：	ポーション：使用							
マシンリム	1		ﾊﾟｯｼﾞ					
効果：	筋力敏捷器用基本値+1							
アサシンⅠ	1		ﾊﾞｽﾃ時				F1	
効果：	効果強度+1							
アサシンⅡ	1		戦闘前				F1	
効果：	隠密化							
アサシンⅢ	1		ｱｻⅡ				F1	
効果：	好きな場所で開始、GM拒否可							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								