

キャラクター名

プレイヤー名

双頭の獣闘士

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		獣の双頭		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		狂戦士		オート	効果参照	自身	任意のパーツを1つ損傷し、振りなおし
頭		殺劇		オート	なし	自身	同カウントに同じ攻撃対象を攻撃したとき、攻撃判定出目+1、ダメージ+1
頭		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃ダメージ+1
頭		闘士の意地		ジャッジ	1	自身	支援2（ボルトヘッド相当）
頭		歪な剛腕		ダメージ	1	自身	白兵、肉弾ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		巨大な剛腕		オート	なし	自身	肉弾、白兵マニューバ射程+1
腕		異常な巨躯		オート	なし	自身	転倒、移動無効可。
腕		異常強化筋肉		オート	なし	自身	こぶし、あごの効果を『肉弾攻撃1+切断』となる
腕		血塗れの羽衣		ダメージ	2	0～1	防御1。1ターンに何度でも使用可（ESP障壁相当）
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		剛腕		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に対してのダメージに常に防御1、肉弾、白兵攻撃ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2