

キャラクター名
アンゼリカ

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステシー	暗示	罪人
サブクラス	口マナスク	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年が居た。能力の適性が高いことから、同室の子たちに疎まれているのだ。ただ、見て見ぬふりをすることしかできなかった。
お姉様	女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女が居た。あなたは彼女に憧れ、少女のようになりたいと思いつつながら非常に訓練の中であっていた。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである「お姉様」の下でみんな計画を立て、脱走を実行した。
動く死体	脱走は失敗した。脱走の首謀者として「お姉様」...キリエがあなたを脱走者の目の前でアンデッド化されていった。何日もかけて、自我あるアンデッドに作り変えられてゆく俄女を見せつけられたのだ。
殺意	脱走に参加せず、残った子たちの誰かが脱走を密告したのだ。誰かがマリアというおとなしい少女を指さす。あなたは衝動的に手を伸ばし、彼女の喉に指を食い込ませて...マリアをその手で殺した。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	1	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メイス	恋心	2 ①②③④⑤	
エマ	執着	3 ①②③④⑤	
キリエ	感謝	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	のスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定で使用した際に大失敗しても損傷しない。
頭		ぬいぐるみ		オート			たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		アーマースキン		ダメージ	.0	自身	防御1。
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		白のビショップ		オート			たからもの。
胴		黒のビショップ		オート			たからもの。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツを2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。