キャラクター名: ギル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	２２歳
冒険者Lv	2	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	500		命を救われた事がある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	7			12	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	2			15	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	−1	6
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

【経歴】
ギルはナイトメアとして生まれ、更に生まれつき右腕に不可思議な刺青のような模様があった。
その事からギルは親からは忌み子として扱われ、その環境に嫌になって１５歳の時に家を飛び出した。
しかし何の準備もしてなかったギルは、蛮族の襲撃にあい、あっさり死にかける。
その時、奇跡的にその場を訪れた１人のソーサラーに命を救われた。
その強さに惚れたギルは頼み込み、一ヶ月に渡る必死の説得により、弟子として取ってもらう。
師匠は厳しくも、家族の様に接してくれた。
師匠もまたナイトメアであり、ギルの境遇に何か感じるところがあったのかもしれない。
ギルは２２歳になり、半人前として認められたギルは、師匠に、修行の旅へ出るよう告げられる。
そしては、自らのソーサラーとしての力を高めるべく、修行の旅へ出るのだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟