

キャラクター名 プレイヤー名
 スクナ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	フィルボル			境遇	出世
出自 (効果)	冒険者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	7	12	13	9
ボーナス	5	3	3	2	4	4	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	6	5	5	2	4	4	4

HP	68
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狂戦士の斧	至近	-2	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	風音の帽子				2			2	
胴部									
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具								
	能力値		5	0	5	0	4	9	11
スキル								3	
その他									2
	総計(右)		3	16					
	総計(左)				7	3	4	12	13
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット×1	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
にく	
野菜	
果実	
バックパック	
毒消し	

現在重量: 15
 最大重量: 20
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL×10]								
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに[SL×3]、リアクション-1D、マイナーで解除可能、シーン終了まで持続								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射の射程+10m、ダメージ+[SL×4]								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧	
効果: 武器攻撃の命中判定+1D								
セルフプライド	1		パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
ワイドアタック	1	4	メジャー	-	範囲(選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃。2体以上の場合ダメージに+[SL×2]								
アクアスタンス	1	5	セットアップ°	-	単体	自動成功	水所属	
効果: 遊泳状態によるペナルティを受けない。使用条件:遊泳のスキルを使用可能になる。シーン終了時まで持続。								
スウィフティ	1	-	セットアップ°	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、離脱を行う。								
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中判定	斧	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。武器は投射可能として扱う。命中+1D。武器は手に戻り装備品になる。メインプロセスまで持続。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
フェイス:リアル	1	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果: 攻撃のダメージに+3する。								
効果:								
効果:								

アクアスタンス時能力
 武器攻撃ダメージ 5d+16
 アックスブーメラン 投射距離 16m
 命中 4d+4 1D追加
 スキップジャック
 命中 4d+4 1D追加
 バッシュ
 武器ダメージ 7d+16