

キャラクター名
黒川 幽姫

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	幽霊
	バロール					
オプション		年齢	不明	性別	不明	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33	%
出自	人類への興味	経験	人類の調査	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【怨嗟】100↓コスト10	RC	8r		0		命中時【行動値】0 次が「メジ」+9D
【マガツマンダラ】100↑コスト14	RC	12r		0		命中時【行動値】0 ガイス-6 次が「メジ」+10D
【マガツマンダラ:改】100↑コスト9	RC	16r		0		命中時【行動値】0 ガイス-6 次が「メジ」+10D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報収集チーム	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
古代種	P 懐旧	N 隔意		
仲間: 都築京香	P 友情	N 恐怖		
人類	P 好奇心	N 猜疑心		
リベレーター	P 好奇心	N 憐憫		
百鬼 羅刹	P 慕情	N 不信感		
海霧 流水音	P 連帯感	N 不信感		
桐生 嚆矢	P 有為	N 嫌気		

最大財産P: 10 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	衝動判定ダイス+Lv個 基本侵蝕率+5							
オリジン:レジェンド	2	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】判定達成値+ [Lv×2]							
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	ラクト中対象【行動値】- [Lv×3]							
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中時対象【行動値】0							
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中時対象の次が「メジ」+ [Lv+2] D							
C:バロール	2	2	メジャー	-	-	自動	-	
効果:	C値- [Lv]							
魔人の心臓	1	4	メジャー	-	対決	-	100	
効果:	ラクト中対象判定ダイス- [Lv×3]							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定を失敗させる。S1回							
フラットシフト	1	0	メジャー・リア	-	-	-		
効果:	組み合わせたコンボの侵蝕値0							
ポケットディメンション	★	3						
効果:								
ディメンションゲート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

怪談が自我を持ったレネゲイドビーイング。オーヴァードの力を使い小さな怪談騒ぎを起こしてはUGNに怒られている。が、そもそもやっていることも子供の悪戯程度なので嚴重注意と言った所。基本は自分の作った異空間で生活しているが、呪いの電話番号と称したスマホに電話があればどこだろうと脅かしに行く。