

キャラクター名 ゆう プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	117950				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	22		41	6
敏捷度	12	23		42	7
筋力	6	17		38	6
生命力	6	13		34	5
知力	12	24		44 + 2	7
精神力	12	15		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
フェアリーテイマー	15						
スカウト	15						
レンジャー	15						
セージ	15						
エンハンサー	10						

戦闘特技					
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1B31p		p
ルーンマスター	1B34p	武器習熟S/ソード	1B31p		p
バトルマスター	3143p	魔力撃	1B39p		p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1B38p		p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	1B31p		p
匠の技	3143p	マルチアクション	1B39p		p
治癒適正	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポジションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	22	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイア魔導甲冑b		26		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	22	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精剣ティソーナ	2H	25	1	2d+ 22	10	26	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	52 m	156 m

回避	防護点
2d+ 22	11

HP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
80

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法射程+10m
耳	
顔 異形の面	30秒ごとにMP1回復、手番終了時、異貌状態で10秒でHP、MP5点回復。
首 カースレベリオン	魔神に与えるダメージ+3、魔神からうけるダメージ-3
背中 英雄のマント	プレスによるダメージ-2
右手 信念のリング	精神抵抗力+1
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他 宝石箱	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
女王のコルセット	絡みや締めのパナルティを無効化

その他メモ	自動失敗チェック
幼馴染の冒険者であり、夫でもあった人物を5年前に亡くしている。(大切な人と生き別れている)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ぬいぐるみに抱き付かないと夜は落ち着いて寝れない。(恥ずかしい癖を持っている)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
最愛の人の命を奪ったのがその依頼の目的でもあるドレイクであることが分かったフィーナはそのドレイクに復讐するという目的を持っている。(己に何らかの誓いを立てている)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
5年ほど前に幼馴染であり夫でもあった冒険者がドレイクの討伐の最中命を落としてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
それを知ったフィーナは夫の仇でもあるドレイクに復讐をするために再び冒険者として活動することになる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

キャラクター名 ゆう プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
ケンタロスレッジ		
リカバリィ		
トロールバイタル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名誉アイテム	20				

名誉点 所持 3191 /合計 3211

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)		○□□□□□
蒸留酒x15	○□□□□□		○□□□□□
食事(1食分)x15	○□□□□□		○□□□□□
食事(1食分)x15	○□□□□□		○□□□□□
食事(1食分)x15	○□□□□□		○□□□□□
サーマルマント	○□□□□□		○□□□□□
ムーンストーン	○□□□□□		○□□□□□
オパール	○□□□□□		○□□□□□
魔晶石5点x350	○□□□□□		○□□□□□
ヒーリングポーション+1x150	○□□□□□		○□□□□□
魔香水x100	○□□□□□		○□□□□□
剣の結晶x15	○□□□□□		○□□□□□
月光の魔符	○□□□□□		○□□□□□
陽光の魔符	○□□□□□		○□□□□□
消魔の守護石10点x15	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
	○□□□□□		○□□□□□
所持金	1006157	預金・借金	G

G