

キャラクター名  
ジャーム：クラスター

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	0	1			4	行動値	14
感覚	3	0	3			6	(非装備時)	14
精神	1	0	1			2	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	4r-1		2		
肉体を射出する	射撃	9r+3		4		HP-2。この攻撃に対するドッジの判定-2。
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
死神の針	2	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果： 攻撃力+Lv*2の射撃攻撃。このエフェクトに対するドッジの判定を-2個する。同エンゲージ不可。装備している武器の攻撃力は加算できない								
滅びの一矢	2	2	メジャー	武器		対決		
効果： 組み合わせた射撃攻撃のダイス+Lv+1。HP-2								
イベイジョン	2		常時				エネミー	
効果： ドッジの達成値をドッジ判定のダイス数*2+使用した技能レベルに固定								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 1メインプロセス1回。カバーリングできる。行動済みにならない。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

トループ