

キャラクター名
王妃

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
特権階級	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	3	3	メジャー		3体			
効果: 組み合わせた行動の対象を増やす。1シナリオLv回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定ダイスを振った直後に使用。ダイス目ひとつを10にする。1回の判定に1回、1シナリオLv回まで								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 妖精の手と同時に使用。同じ判定にもう一度妖精の手を使用可能にする。1回の判定に1回、1シナリオLv回まで								
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行う判定の達成値(Lv*2)								
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの攻撃力(Lv*2)								
氷雪の守護	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。ダメージを-(Lv+1d)する								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果: 氷雪の守護と同時に使用。対象を範囲(選択)にする								
氷盾	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードを行う際に宣言。このガードの間、ガード値を(Lv*5)する								
隆起する大地	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受けるHPダメージを(1d+Lv*3)する。1ラウンド1回まで								
氷の城塞	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: そのラウンドの間自身の受けるあらゆるHPダメージを-(Lv*3)する。ただし戦闘移動、全力移動、離脱を行った場合効果は失われる								
猫の道	1							
効果:								
仕組まれた幸運	1							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--