

キャラクター名 モニカ・エレオノラ プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	1020		田舎で育った かつて大嫌いだったものが今は大好き		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	18		39 + 1	6	ファイター	13		
体	9	敏捷度	3	22		40 + 2	7	スカウト	10		
		筋力	11	8		28	4	エンハンサー	5		
心	3	生命力	9	13		31	5	アルケミスト	5		
		知力	5	5		13	2	ライダー	10		
		精神力	8	6		17	2				

戦闘特技			
タフネス	2122 p	必殺攻撃	IB38 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	縦横無尽
アンチボディ	ヴォーパルウェポン
マッスルベア	ビートルスキン
ビートルスキン	クリティカルレイ
デーモンフィンガー	パラライズミスト
チャージ	イニシアティブブースト
HP強化	
高所攻撃	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
HP超強化	
騎獣の献身	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	20	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	マナタイトのプレートアーマー+1	24	-2	9	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	18	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アガハスト	2H振	27	1	2d+ 21	11	20	62										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 18	10

HP
95

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 21

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	水晶のチョーカー いつでもHP+20/MHP-5
背中	
右手	敏捷の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	器用の指輪

装備品	説明
左手	敏捷の指輪
	アルケミーキット

— その他メモ —

純戦士。ニンジャではない。快活、純真、分け隔てなく。
 尤もそこそこの年で冒険者としてもベテランなので無知とか馬鹿とかではない。

バトルスタイル：ブランディッシュ

全力なぎ払いを三回たたき込む、それだけの一発芸。必殺全力もあるが、やはり本職DDには見劣りするか。
 耐久にも難有り。ポーションマスターが待たれる。

銀の虎団というシャドウの傭兵団で生まれ育った。基本的な戦いの技術もそこで教わったが、二年ほど前に敗戦、壊滅。幸運が重なりなんとか逃げ果せた彼女は、ダーレスブルグにて冒険者となり、後にフェンディルへ移る。フェンディルには自分に見合う依頼が無いと考えて帝国にやってきた。尚、ライダー技能は冒険者になって後に身に着けたもの。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

