キャラクター名
サンディーミュン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女の子
称号クラス				**年齢**	?
種族	フェイ:ノッカー			**境遇**	
出自（効果）	いたずら			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	12	6	12	9	9
ボーナス	3	4	4	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	6	4	3

HP	47
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	11	8
スキル			1		1				
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			7	13	7	7	4	11	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	2		8	+ 3 d
トラップ解除	6	2		8	+ 3 d
危険感知	6	2		8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
MPP*9	
HPP*1	
HMPP*1	

現在重量： 11		
最大重量： 16	所持金： 2025	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ノッカー	★	-	パ/メ	-	自身	-		
効果： トラップ探知解除危険感知 +2								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	4	5	DR直前	-	自身	-		
効果： 攻撃ダメージ+[(SL)D]								
	○							
効果：								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： ≪キャリバー≫取得								
AM：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1d								
	○							
効果：								
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： +[SL*3]　重量:6　装備部位:双								
マジックバレット	2	6	マイナー	-	自身	-		
効果： ダメ+[SL*2] <無>魔法にする								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除+1d								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知+1d								
フェイス：ブリガンティア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： リアクション達成値+1								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
効果：								

成長予定メモ
マジバレ1　ガンパ　ピアスト3
マジバレ2　サイティング　ガンパ

クィックドロウ？インタラプト？

参加予定
・ランダムダンジョン(GM:らるどさん) 2019.06.19～06.25

－－－－－－－－－－－

鉱山に棲んでいた妖精。本来は錫や金を採掘する仕事をしていて、その中でも採掘道具・武器の修繕や坑道内のモンスター退治を担っていた。
しかしイタズラ好きなため同じ鉱山で働く鉱夫たちを後ろからおどかしたり、仕事道具に細工して困らせたりした上、キラキラした物（特に宝石や装飾品）に目がなく採掘物までもちょろまかしていた。
そして、鉱山内だけでは飽き足らなくなり故郷を飛び出し、冒険者となり今に至る（本人曰く「さらなる " 大人のレディ " になるための自分磨きの旅」）。