キャラクター名: シャンヌー＝ユウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11			20	3
		敏捷度	9			18	3
体	7	筋力	12			19	3
		生命力	11			18	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	12	5	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ハンターＬＶ５　ウッドクラフトマンＬＶ２　レザーワーカーＬＶ３

ごくごく普通の狩人の娘です。ええ。いわゆる素朴な山ガールです。
結構活発で狩りをしたり、森や洞窟に罠を仕掛けたり逆に解除したりして、住んでいた村の中で冒険者さんたちの手伝いをしていたら、
いつの間にか冒険者そのものになっていました。
特に強い願いで冒険者になったわけではないけど、実入りが良いので続けてます。

経歴について
1、魔物については狩りをしていた時に、ちょっとした動物を狩って居たり、罠に蛮族が掛かって死んでた時もあった。

2、恥ずかしい癖を持っているは、寝る前に（というかある程度運動しないと）よく眠れず、年頃の女の子のようにゆっくり寝れない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャンヌー＝ユウ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

■生活セット ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
保存食1週間 ○□□○□□
スカウトツール ○□□○□□

■矢弾 ○□□○□□
矢×12x2 ○□□○□□
ストーンx20 ○□□○□□

所持金 340 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0