

キャラクター名 ノーム・ホーシィ プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精軍師	性別	女性格	年齢	?
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1840				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	8		18	3		ファイター		15
体	8	敏捷度	16	31		55 + 1	9	フェアリーティマー	2		
		筋力	1	9		18	3	エンハンサー	7		
心	12	生命力	5	18		31	5	アルケミスト	5		
		知力	6	23		41 + 1	7	ライダー	12		
		精神力	7	13		32	5	デーモンルーラー	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔力撃	227 p		p
かばう	1B36 p		p
鉄壁	1B30 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p		p
防具の達人	1B32 p		p
ガーディアン	1B29 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	HP強化	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
アンチボディ	HP超強化	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵
メディテーション	極高所攻撃	強靱なる丈陣Ⅲ：整身
ストロングブラッド	超攻撃阻害	強靱なる丈陣Ⅳ：賦活
ケンタウロスレッグ	特殊能力完全解放	
スフィンクスノレッジ	パラライズミスト	
マッスルベアー	パークメール	
騎獣の献身	ヴォーパルウェポン	
攻撃阻害	クラッシュファンゲ	
高所攻撃	イニシアティブブースト	
探索指令	堅陣の構え	
人馬一体	神速の構え	
超高所攻撃	鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
特殊能力解放	強靱なる丈陣Ⅱ：精定	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	18	24	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ピエロベスト		7	2	2	
ハーフムーン		6	2	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			6	3	
回避技能	ファイター	合計値	36	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ステイブルスピア 戦旗槍加工(鉄壁の防陣)、魔法の武器	1H両	15	-1	2d+ 17	10	19	20										
ステイブルスピア 戦旗槍加工(強靱なる丈陣)	1H両	15	-2	2d+ 16	10	18	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	58 m	174 m

回避	防護点
2d+ 36	7

HP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	9			
召異魔法	5	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
55

装備品	説明
頭 栄冠の軍師徽章	効果使用済み
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 紅の眼鏡	
首 血水晶のチョーカー	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 俊足の指輪	
腰 ブレードスカート	
足 宝石ケース	水1、風1、光1、闇1
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
//器用=3	□□□□⑤
//敏捷=9	□□□□⑩
//筋力=3	□□□□⑮
//生命B=5	□□□□⑳
//知力=7	□□□□㉕
//精神B=5	□□□□㊳
//命中バフ=0	□□□□㉔
//物理Dバフ=8	□□□□㉚
2d6 + {ライダー} + {知力} 魔物知識(ライダー)	□□□□㉝

